



31 Regler

Hvordan spiller man 31 kortspil?

31 er et hurtigt kortspil, hvor målet er at få den højeste hånd i **én kulør**. Du spiller altså ikke efter flest point samlet set, men efter den bedste kombination i samme farve.

Hver spiller har 3 kort og kan på sin tur trække ét kort og smide ét igen for at forbedre sin hånd. Undervejs forsøger du at opbygge så høj en værdi som muligt i én kulør, samtidig med at du vurderer, hvornår det er bedst at stoppe.

Det gør spillet enkelt at lære, men samtidig spændende, fordi små valg hurtigt kan afgøre, om du skal trække videre eller afslutte runden ved at banke.

Forberedelser

2–9 spillere
Et almindeligt kortspil med 52 kort
3 kort til hver spiller
3 liv eller jetoner pr. spiller
Resten lægges som trækbunke
Ét kort vendes som kassationsbunke

Sådan spiller man en runde i 31

- 1 Se på dine 3 kort**
Vurdér hvilken kulør der giver dig den bedste hånd.
- 2 Træk ét kort**
På din tur tager du ét kort enten fra trækbunken eller kassationsbunken.
- 3 Smid ét kort igen**
Du skal altid slutte din tur med 3 kort på hånden.
- 4 Byg mod én kulør**
Kun kort i samme kulør tæller sammen, så du skal løbende forbedre den hånd, der giver bedst mening.
- 5 Bank, når du er klar**
Hvis du mener, din hånd er stærk nok, kan du banke. Derefter får de andre én sidste tur.
- 6 Vis kortene**
Når runden slutter, sammenligner alle deres bedste kulør.

Kortenes værdi

Kort	Værdi
Es	11 point
Konge, Dame, Knægt	10 point
Øvrige kort	Pålydende værdi

Kun én kulør tæller.

Eksempel: Spar 10 + Spar 9 + Klør 10 = **19 point**.

Hvordan vinder man?

Du vinder runden, hvis du sidder med den højeste hånd i én kulør, når kortene bliver vist. Har du præcis 31 point, vinder du straks runden.

Spillet fortsætter som regel over flere runder, hvor taberen mister et liv. Til sidst står kun én spiller tilbage.

Sådan spiller du klogere i 31 (Tips)

31 er et simpelt spil, men timing betyder meget. En hånd på 27 eller 28 point kan være stærk, men ikke altid stærk nok til at banke med det samme.

- **Vælg én kulør tidligt**
Blandede hænder bliver sjældent gode nok.
- **Læs kassérbunken**
Kortene på bordet afslører ofte, hvad de andre går efter.
- **Bank med god timing**
Banker du for tidligt, risikerer du at blive slået. Venter du for længe, kan andre nå foran.
- **Jag ikke altid 31**
Ofte er en stabil hånd nok til at tage runden.

Sammenfatning af 31 spilregler (kortspil)

- Hver spiller får 3 kort
- Målet er at nå 31 point i én kulør
- Es = 11, billedkort = 10
- Træk og kassér ét kort pr. tur
- Bank for at afslutte runden
- Præcis 31 vinder øjeblikkeligt
- Sidste spiller med jetoner vinder spillet