

# 500 Regler

## Hvordan spiller man 500

500 kortspil er et hurtigt og socialt kortspil, hvor målet er at slippe af med alle sine kort før de andre spillere. Spillet er kendt for sin simple struktur, men også for de taktiske valg, der opstår undervejs.

I 500 regler handler det om at lægge kort med højere værdi end det, der allerede ligger på bunken – og undgå at blive tvunget til at tage hele bunken op. Spillet kan hurtigt vende, og én fejl kan koste en hel runde.

### Forberedelser

Opsætning	Detaljer
Kort	Én almindelig kortstok (52 kort)
Spillere	3–6 spillere
Fordeling	Alle kort deles ligeligt ud
Restkort	Eventuelle rester lægges som bunke i midten
Start	En tilfældig eller yngste spiller begynder

## Sådan foregår spillet i 500

- 1 Start bunken**  
Første spiller lægger et valgfrit kort på bordet.
- 2 Læg et højere kort**  
Næste spiller skal lægge et kort med højere værdi end det øverste kort på bunken.
- 3 Tag bunken**  
Kan du ikke spille, eller vælger du at stå over, skal du tage hele bunken op på hånden.
- 4 Brænd bunken (3 ens)**  
Hvis en spiller lægger tre kort af samme værdi i træk, ryddes bunken, og spilleren starter forfra.
- 5 Fortsæt runden**  
Spillet går med uret, og bunken vokser eller nulstilles afhængigt af spillet.
- 6 Lukke spillet**  
Når du er tæt på at gå ud, kan du vælge at lukke. Lykkes det, vinder du runden – ellers kan du blive straffet.

### Hvordan vinder man i 500

Du vinder runden i 500 kortspil ved at være den første spiller, der slipper af med alle sine kort. I nogle spil spiller man flere runder, hvor tabere får point eller straf.

Spillet fortsætter typisk, indtil én spiller samlet set har klaret sig bedst – eller indtil en spiller når en aftalt grænse for tabte runder.

## Strategi og spilforståelse i 500

- 1 Gem dine høje kort**  
Brug dem, når du er presset – ikke for tidligt.

## 2 Udnyt 3 ens

At brænde bunken kan redde en dårlig hånd.

## 3 Timing er afgørende

At spille for aggressivt eller for defensivt kan begge koste.

## 4 Vær forsigtig med at lukke

Forkert timing kan betyde, at du selv ender med bunken.

# Variationer af 500 kortspil

## 500 med faste farver

Kort skal både være højere og matche farve, hvilket gør spillet langsommere og mere strategisk.

## 500 med strafpoint

Taberen af en runde får point. Først til fx 5 point taber hele spillet.

## 500 uden lukke

Reglen om at lukke fjernes, og spillet fortsætter, indtil en spiller er helt fri for kort.

# 500 regler kort fortalt

- 1 Spilles med 52 kort
- 2 3–6 spillere
- 3 Læg højere kort end det forrige
- 4 Kan du ikke spille, tager du bunken
- 5 3 ens brænder bunken
- 6 Første spiller uden kort vinder
- 7 Lukke kan afgøre runden
- 8 Hurtigt spil med høj variation