



Azul Regeln

Azul ist ein taktisches Legespiel für 2–4 Spieler. Ziel ist es, durch geschicktes Sammeln und Platzieren von Fliesen möglichst viele Punkte zu erzielen.

Vorbereitung

Spieleranzahl	2–4 Spieler
Fliesen	100 Fliesen (20 pro Farbe)
Manufakturen	5–9 je nach Spielerzahl
Spielertableau	Musterfläche + Strafleiste + Punkteleiste
Startspielermarker	Bestimmt Beginn der nächsten Runde

Spielablauf

1. Fliesen einer Farbe von einer Manufaktur oder aus der Mitte nehmen.
2. Fliesen in eine passende Vorbereitungsreihe legen (nur eine Farbe pro Reihe).
3. Nach Rundenende vollständige Reihen werten und auf das Musterfeld übertragen.
4. Überzählige Fliesen auf die Strafleiste legen (Minuspunkte).

Wie gewinnt man?

Das Spiel endet nach der Runde, in der ein Spieler eine vollständige horizontale Reihe abschließt. Danach erfolgt die Schlusswertung. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten.