



Sådan spiller du – Backgammon regler forklaret

Backgammon er et klassisk strategispil for to spillere, hvor både held og dygtighed spiller en rolle. Spillet foregår på et bræt med 24 smalle trekanter (points), opdelt i fire kvadranter. Hver spiller flytter sine brikker i modsat retning rundt på brættet og forsøger gradvist at føre dem ind i sit eget hjemmeområde.

Målet i Backgammon er først at få alle sine brikker ind i hjemmeområdet og derefter tage dem ud af brættet. Undervejs gælder det om at slå modstanderens brikker hjem, blokere felter og vælge de mest fordelagtige træk ud fra terningekastene.

Et enkelt parti kan være relativt hurtigt, men mange spiller Backgammon som en match over flere point, hvor hvert spil tæller mod en samlet sejr.

Opstilling

Brættet placeres mellem spillerne, så hver spiller har et hjemmeområde og et ydre område.

Hver spiller placerer sine 15 brikker således:

- 2 brikker på point 24
- 5 brikker på point 13
- 3 brikker på point 8
- 5 brikker på point 6

Den ene spiller flytter med uret, den anden mod uret.

Spillets gang

- 1 Startkast – Begge spillere kaster én terning. Spilleren med det højeste kast starter spillet og bruger begge terninger til sit første træk.
- 2 Bevægelse af brikker – På sin tur kaster spilleren to terninger. Hver terning viser, hvor mange felter en brik kan flyttes. Spilleren kan enten flytte to forskellige brikker eller flytte den samme brik i to trin, hvis felterne er ledige.
- 3 Slå modstanderen hjem – Hvis en spiller lander på et felt, hvor modstanderen kun har én brik, bliver denne brik slået hjem og placeret på midten af brættet, kaldet baren.

- 4 Genindtræden fra baren – En brik, der er slået hjem, skal bringes ind på brættet igen, før spilleren må flytte andre brikker. Det sker ved at slå et tal, der giver adgang til et ledigt felt i modstanderens hjemmeområde.
- 5 Blokering af felter – Felter med to eller flere modstanderbrikker er blokerede og kan ikke bruges som landingsfelt.
- 6 Udtagning af brikker – Når alle spillerens 15 brikker er i hjemmeområdet, kan spilleren begynde at tage dem ud af brættet ved at bruge terningekastene.

Terningekast og bevægelser

- Der kastes med to terninger hver tur
- Kastene kan fordeles frit på brikker
- Ved dobbelt (fx 6-6) får spilleren fire træk i stedet for to

Slå hjem og blokering

- En enkelt brik på et felt kan slås hjem
- Brikker på baren skal genindtræde først
- Felter med to eller flere brikker er blokerede

Slutspil og vinder

- Første spiller, der får alle sine brikker ud, vinder
- Gammon – Modstanderen har ingen brikker taget ud (dobbelt sejr)
- Backgammon – Modstanderen har stadig brikker i dit hjemmeområde eller på baren (trippel sejr)