

Carcassonne – Spelregler

Carcassonne är ett klassiskt brädspel där spelarna tillsammans bygger ett landskap av städer, vägar, kloster och fält. Spelet är lätt att lära sig men erbjuder stort strategiskt djup och passar både nybörjare och erfarna spelare.

Hur spelar man Carcassonne?

På sin tur drar en spelare en landskapsbricka, placerar den på spelplanen och väljer därefter om de vill placera en följare. När områden färdigställs delas poäng ut och följaren tas tillbaka.

Förberedelser

- Antal spelare: 2–5
- Ingen fast spelplan – landskapet byggs under spelets gång
- Blanda alla landskapsbrickor
- Placera startbrickan öppet på bordet
- Varje spelare får 7 följare
- Placera poängbrädet bredvid spelområdet

Spelets gång

- Dra en bricka från högen
- Placera brickan så att landskapet matchar
- Placera en följare (valfritt)
- Poäng delas ut för färdigställda områden
- Nästa spelare tar sin tur

Poängräkning – Översikt

Område	Poäng
Stad	2 poäng per bricka (+ vapensköld)
Väg	1 poäng per bricka
Kloster	9 poäng när färdigställt
Fält	Poäng vid spelets slut

Så vinner man

Spelet avslutas när alla brickor har placerats. Därefter räknas slutpoäng för ofärdiga områden och fält. Den spelare som har flest poäng vinner.

Sammanfattning

- Placera brickor och bygg landskapet
- Använd följare för att kontrollera områden
- Färdigställ städer, vägar och kloster för poäng
- Räkna slutpoäng när brickorna tar slut
- Flest poäng vinner spelet