



## Hvordan spiller man Carcassonne

Carcassonne er et strategisk brettspill der du bygger et landskap bit for bit, samtidig som du konkurrerer om kontroll over byer, veier, klostre og åkre. Spillet er enkelt å lære, men byr på langt mer dybde enn det først virker som.

Hver tur handler om to valg: hvor du plasserer brikken din, og om du skal bruke en meeple for å sikre poeng. Det er nettopp denne balansen mellom kortsiktige poeng og langsiktig kontroll som gjør Carcassonne så engasjerende.

Målet er å samle flest poeng innen alle brikkene er brukt – noe som krever både timing, posisjonering og evnen til å lese spillet.

## Hvordan setter man opp Carcassonne

Oppsett	Forklaring
Spillere	2–5 (flere med utvidelser)
Meeples	Hver spiller får 7 i sin farge
Startbrikke	Legges midt på bordet
Brikker	Blandes og legges i trekkbunke
Startspiller	Velges tilfeldig eller etter avtale
Spilleområde	Sørg for god plass til å bygge
Poeng	Holdes via poengtavle eller notater

## Slik spilles Carcassonne – tur for tur forklart

Steg 1. Trekk og plasser en brikke – Du trekker en tilfeldig brikke og må plassere den slik at alle kanter matcher eksisterende landskap.

Steg 2. Vurder plasseringen nøye – Plasseringen påvirker både dine egne og motstandernes muligheter.

Steg 3. Plasser meeple (valgfritt) – Ridder i by, røver på vei, munk på kloster eller bonde på eng.

Steg 4. Fullfør områder og få poeng – Når et område fullføres, får spilleren poeng og meeplen tilbake.

Steg 5. Bygg videre og press motstandere – Spillet utvikler seg og områder overlapper.

Steg 6. Slutfase og bondepoeng – Når alle brikker er brukt, telles sluttpoeng.

## Hvordan vinner man Carcassonne

For å vinne må du sitte igjen med flest poeng når spillet er ferdig.

Det holder ikke bare å bygge store områder – du må også klare å fullføre dem. En liten ferdig by gir ofte mer verdi enn en stor uferdig.

Bønder spiller en avgjørende rolle mot slutten, siden de gir poeng basert på fullførte byer rundt dem.

## **Taktikk og strategi**

- 1 Bygg små, sikre poeng tidlig
- 2 Spar meeple til riktige øyeblikk
- 3 Blokker motstandere
- 4 Koble deg inn i andres områder
- 5 Plasser klostre smart
- 6 Tenk flere trekk fremover