



Hvordan spiller man Catan – spillflyt, strategi og hva spillet går ut på

I **Catan brettspill** handler alt om å samle ressurser, bygge strukturer og utvikle posisjonen din på brettet raskere enn motstanderne. Du konkurrerer om begrenset plass og må hele tiden balansere mellom utvidelse, handel og taktiske valg.

Målet er enkelt: bli første spiller til **10 seierspoeng**. Hvordan du kommer dit, er det som gjør spillet dypt.

I praksis består spillet av tre kjerneelementer:

- 1 Ressurser – tre, leire, korn, sau og malm driver alt du gjør
- 2 Plassering – hvor du bygger avgjør hvilke ressurser du får
- 3 Interaksjon – handel og blokkering av andre spillere

Det er dette som skiller Catan fra enklere brettspill. Du spiller ikke alene – hver beslutning påvirker hele bordet.

Forberedelser – hva du trenger og hvordan sette opp Catan

Element	Forklaring
Spillere	3–4 (utvidelse: 5–6)
Spilletid	60–90 minutter
Spillbrett	Heksagonale landskapsbrikker
Ressurser	Tre, leire, korn, sau, malm
Komponenter	Veier, bosetninger, byer
Kort	Utviklingskort
Terninger	2 stk
Spesialbrikke	Røver

Oppsett steg	Slik gjør du det
Brettet	Legg landskapsbrikker i sekskant
Tallbrikker	Plasser 2–12 på hvert område
Spillere	Velg farge og få byggedeler
Startplassering	2 bosetninger + 2 veier per spiller
Startressurser	Fås fra siste plasserte bosetning

Spilletets gang – slik fungerer en runde i Catan

- 1 1. Kast terningene – Summen bestemmer hvilke landskap som produserer ressurser.
- 2 2. Ressurser deles ut – Bosetning gir 1 ressurs, by gir 2.
- 3 3. Hvis du kaster 7 – spillere kaster kort, røver flyttes og du kan stjele.

- 4 4. Handle med spillere eller via havner og bank.
- 5 5. Bygge og utvikle strukturer og kort.
- 6 6. Avslutt turen og send videre.

Hvordan vinner man i Catan?

Du vinner ved å være første spiller til **10 seierspoeng**.

- 1 Bosetninger (1 poeng)
- 2 Byer (2 poeng)
- 3 Lengste vei
- 4 Største hær
- 5 Utviklingskort

Men i praksis handler det om å bygge effektivt, sikre riktige ressurser og unngå å bli blokkert. Catan er et spill om timing, posisjon og kontroll.