



Danmarksspillet Regler

Danmarksspillet er et klassisk dansk brætspil, hvor held, strategi og geografisk viden spiller sammen. I spillet rejser spillerne rundt i Danmark for at besøge bestemte byer, som de har fået på kort. Målet er at besøge alle sine byer og derefter vende tilbage til sin startby før de andre spillere.

Spillet kombinerer quizspørgsmål om Danmark med bevægelse rundt på spillepladen, hvilket gør det både underholdende og lærerigt.

Hvordan spiller man Danmarksspillet?

Danmarksspillet går ud på at rejse rundt på kortet over Danmark og besøge de byer, man har trukket i starten af spillet. Når alle ens byer er besøgt, skal man tilbage til sin startby for at vinde. Spillet foregår på skift, hvor spillerne kaster en terning og bevæger sig rundt på spillepladen.

Forberedelse

Opsætning	Beskrivelse
Bykort	Bland de fire bunker med bykort (A, B, C og D). Hver spiller får 4 kort fra hver bunker.
Kort	Bland chancekort og spørgeskort og læg dem i hver deres bunke.
Spillebrikker	Hver spiller vælger en spillebrik.
Startby	Hver spiller vælger en startby, som skal være en af byerne på deres bykort.
Start	Når alle spillere er klar, kan spillet begynde.

Spilleets gang

- 1. Kast terningen** – Spilleren kaster en terning i starten af sin tur.
- 2. Slå en sekser** – Hvis terningen viser seks, trækkes et spørgeskort i stedet for at flytte brikken.
- 3. Flyt brikken** – Hvis terningen viser et andet tal, flyttes brikken det antal felter.
- 4. Bevægelsesregler** – Spilleren må bevæge sig frem eller tilbage, men ikke begge dele i samme tur, og skal altid flytte hele kastet.
- 5. Optagede felter** – Kun én spiller må stå på et felt. Hvis feltet er optaget, flyttes brikken til nærmeste ledige felt bagved.
- 6. Besøg en by** – Når en spiller lander på en by fra sit bykort, afleveres kortet som tegn på, at byen er besøgt.

Spørgekort

Hvis en spiller slår seks, trækkes et spørgeskort. En modspiller læser spørgsmålet højt. Svarer spilleren forkert, mister spilleren sin tur. Svarer spilleren korrekt, modtager spilleren kortet og må flytte det antal felter, som står på kortet. Når en spiller har samlet tre spørgeskort, får spilleren et ekstra terningekast.

Chancefelter

Nogle byer på spillepladen er markeret med en stjerne. Landes der på et sådant felt, trækkes et chancekort. Kortene kan give fordele som ekstra tur, gratis færgebillet eller flybillet.

Færger

Nogle steder på spillepladen findes færgeforbindelser. For at bruge en færge skal spilleren starte sin tur på et færgefelt og slå 1 eller 5 med terningen. Lykkes det, flyttes brikken til den anden ende af færgeforbindelsen. Alternativt kan en spiller bruge en færgebillet fra et chancekort.

Fly

Følgende byer har lufthavne: Aalborg, Billund, Rønde, Odense, København og Rønne. Hvis en spiller står på et lufthavnsfelt og har en flybillet, kan spilleren flyve til et andet lufthavnsfelt i stedet for at slå med terningen.

Hvem vinder Danmarksspillet?

Spillet slutter, når en spiller har besøgt alle sine 16 byer og derefter vender tilbage til sin startby.
Den spiller vinder Danmarksspillet.