



Gin Rummy Regels

Hoe werkt Gin Rummy? Regels, voorbereiding en spelverloop

Bij Gin Rummy probeer je combinaties van kaarten te maken terwijl je tegelijkertijd het aantal losse kaarten in je hand beperkt. Deze losse kaarten worden ook wel doodhout genoemd.

Iedere speler ontvangt tien kaarten. Tijdens je beurt trek je een kaart en leg je vervolgens weer één kaart af. Door slim kaarten te verzamelen probeer je steeds sterkere combinaties te vormen.

Gin Rummy wordt vaak gezien als een kaartvariant van Rummy en Rummikub, maar met meer verborgen informatie en directe confrontaties tussen twee spelers.

Wat heb je nodig om te spelen?

Onderdeel	Uitleg
Spelers	2 spelers
Kaarten	52 kaarten zonder jokers
Kaarten per speler	10 kaarten
Doel	Sets en series vormen
Eindscore	Vaak 100 punten

Na het delen wordt de bovenste kaart van de trekstapel open naast de stapel gelegd. Dit vormt de aflegstapel.

Welke combinaties kun je maken?

Sets

Een set bestaat uit drie of vier kaarten met dezelfde waarde.

Voorbeelden:

- 8♥ 8♦ 8♠
- Heer♥ Heer♦ Heer♣

Series

Een serie bestaat uit minimaal drie opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur.

Voorbeelden:

- 5♦ 6♦ 7♦
- 10♠ Boer♠ Vrouw♠

Een kaart mag slechts onderdeel zijn van één combinatie tegelijk.

Zo verloopt een beurt

1. Trek een kaart

Je kiest tussen de bovenste kaart van de trekstapel of de bovenste zichtbare kaart van de aflegstapel.

2. Leg een kaart af

Daarna leg je één kaart uit je hand op de aflegstapel.

Door kaarten te trekken en af te leggen probeer je jouw hand voortdurend te verbeteren.

Wanneer eindigt een ronde?

Gin

Je hebt al je kaarten verwerkt in geldige combinaties en houdt geen doodhout meer over.

Deze situatie heet Gin en levert extra punten op.

Kloppen

Je mag kloppen wanneer het resterende doodhout minder dan tien punten waard is.

Daarna leggen beide spelers hun kaarten open en wordt bepaald wie de ronde wint.

Gelijkspel

Wanneer er nog maar twee kaarten in de trekstapel liggen, eindigt de ronde automatisch zonder winnaar.

Puntentelling bij Gin Rummy

Situatie	Punten
Gewonnen na kloppen	Verschil in doodhout
Gin	25 bonuspunten + doodhout tegenstander
Big Gin	31 bonuspunten + doodhout tegenstander
Verloren na kloppen	Tegenstander krijgt verschil + 25 bonuspunten

De meeste spelers spreken vooraf af dat het spel eindigt zodra iemand 100 punten bereikt.

Handige Gin Rummy tips

Hoewel geluk een rol speelt, worden veel rondes beslist door slimme keuzes tijdens het trekken en afleggen van kaarten.

- Houd zo weinig mogelijk doodhout over
- Bewaar kaarten die meerdere combinaties mogelijk maken
- Let op welke kaarten je tegenstander pakt
- Klop niet te snel wanneer je hand nog verbeterd kan worden
- Probeer een Gin te maken wanneer de kans zich voordoet

Vooraf opletten welke kaarten zichtbaar verdwijnen of juist verzameld worden, kan een groot voordeel opleveren.

Overzicht van de belangrijkste Gin Rummy regels

Regel	Uitleg
Spelers	2 spelers
Kaarten	52 kaarten
Handkaarten	10 kaarten
Beurt	Trekken en afleggen
Combinaties	Sets en series
Gin	Geen doodhout over
Kloppen	Minder dan 10 punten doodhout
Winnaar	Eerste speler met afgesproken score