PLAYIRO

Hur spelar man Gurkan?

Gurkan är ett klassiskt förlorarspel där målet är att undvika att ta det sista sticket i en runda.

Spelet spelas i stick med fasta regler och innehåller en särskild tvångsregel som gör varje beslut taktiskt viktigt.

Förberedelser

- 2–6 spelare (bäst med 3–5)
- Standardkortlek med 52 kort
- 7 kort delas ut per spelare
- Kortordning: Ess högst, sedan kung till 2
- Bestäm poänggräns (t.ex. 30 eller 50)

Spelets gång

- Spelare turas om att spela ut kort.
- Övriga måste följa färg om möjligt.
- Kan man inte följa färg får man spela valfritt kort.
- Högsta kortet i utspelad färg vinner sticket.
- Vinnaren spelar ut nästa stick.

Tvångsregeln

- Om du kan spela ett lägre kort än det högsta i sticket måste du göra det.
- Du får inte spela högre kort om lägre alternativ finns.
- Regeln gör höga kort riskabla att spara.

Sista sticket och poäng

Kort	Straffpoäng (exempel)
10	10 poäng
Kung	13 poäng
Ess	14 poäng

Sammanfattning

- Målet är att undvika sista sticket.
- Följ färg om möjligt.
- Tvångsregeln begränsar vilka kort du får spela.
- Den som tar sista sticket får straffpoäng.
- Spelet fortsätter tills någon når poänggränsen.