



Klask regler – Sådan spiller du Klask

Klask er et hurtigt og underholdende bordspil for to spillere. I spillet forsøger spillerne at score point ved at slå bolden i modstanderens mål, mens de styrer deres brikker ved hjælp af magneter under spillebordet.

Spillet foregår på et magnetisk spillebræt, hvor hver spiller kontrollerer en brik fra undersiden af bordet. Målet er at reagere hurtigt, ramme bolden præcist og undgå fejl, der kan give modstanderen point.

Spiloversigt

Element	Detaljer
Spillere	2
Spilletid	5–10 minutter
Spiltype	Reaktionsspil / bordspil
Udstyr	Klask-bræt, 2 spillebrikker, 1 bold, magnetiske biscuits

Opsætning

- Hver spiller stiller sig ved sin side af bordet.
- Hver spiller får en styremagnet under bordet.
- Den magnetiske spillebrik placeres ovenpå bordet.
- Den gule bold placeres i midten af spillepladen.
- De små magnetiske hindringer (biscuits) placeres i midten.

Spilleets gang

- 1. Start runden** – Bolden placeres eller slippes i midten af spillepladen.
- 2. Ram bolden** – Spillerne forsøger at skyde bolden mod modstanderens mål.
- 3. Forsvar målet** – Spillere kan blokere skud og flytte deres brik hurtigt rundt.
- 4. Undgå fejl** – Hvis en spiller mister kontrollen over sin brik eller laver en fejl, kan modstanderen få point.
- 5. Ny runde** – Når et point er scoret, startes en ny runde fra midten.

Sådan scorer man point

Situation	Point
Bolden går i modstanderens mål	1 point
Modstanderens brik falder i eget mål	1 point
Modstanderen samler 2 magnetiske biscuits	1 point

Modstanderen mister kontrollen over sin brik	1 point
--	---------

Hvornår vinder man?

En kamp i Klask spilles normalt til **6 point**. Den spiller, der først når seks point, vinder spillet.