

Klaverjassen Regels – hoe werkt het klassieke Nederlandse kaartspel?

Klaverjassen is een klassiek Nederlands kaartspel waarbij twee teams van twee spelers proberen zoveel mogelijk punten en slagen te winnen. Het spel draait om samenwerken, slim troeven en goed onthouden welke kaarten al gespeeld zijn.

In deze uitleg van Playiro lees je precies hoe klaverjassen werkt, hoe een ronde verloopt en wat het verschil is tussen Rotterdams en Amsterdams klaverjassen.

Hoe werkt klaverjassen? Regels, voorbereiding en spelverloop

Klaverjassen wordt gespeeld met vier spelers verdeeld over twee teams. Teamgenoten zitten tegenover elkaar aan tafel.

Er wordt gespeeld met een kaartspel van 32 kaarten: van 7 tot en met aas in iedere kleur. Iedere speler ontvangt acht kaarten waarna één kleur als troef wordt gekozen.

Het doel van het spel is om samen met je partner meer punten te verzamelen dan het andere team door slagen en roem te winnen.

Wat heb je nodig om te spelen?

Onderdeel	Uitleg
Spelers	4 spelers
Teams	2 tegen 2
Kaarten	32 kaarten
Kaarten in spel	7 t/m aas
Doel	Meeste punten verzamelen

Troef bepalen bij klaverjassen

Na het delen wordt bepaald welke kleur troef is. Troefkaarten zijn sterker dan gewone kaarten en spelen een enorme rol tijdens het spel.

Bij veel varianten draait de deler een kaart open waarna spelers om de beurt kiezen of ze met die troefkleur willen spelen of liever passen.

Wanneer iedereen past, volgt meestal een tweede ronde waarin spelers een andere troefkleur mogen kiezen.

Zo verloopt een ronde van klaverjassen

Een volledige ronde bestaat uit acht slagen.

1 Een speler komt uit

De speler legt als eerste één kaart open op tafel.

1 Andere spelers volgen kleur

Wanneer mogelijk moet dezelfde kleur gespeeld worden.

1 Troeven wanneer nodig

Kun je de gevraagde kleur niet volgen? Dan moet je in veel varianten troef spelen.

1 Hoogste kaart wint de slag

De hoogste troef wint altijd. Wanneer geen troef gespeeld wordt, wint de hoogste kaart van de gevraagde kleur.

1 De winnaar begint opnieuw

De speler die de slag wint, mag de volgende slag openen.

Het team dat de laatste slag wint, ontvangt meestal 10 extra punten.

Puntentelling bij klaverjassen

De waarde van kaarten verandert wanneer een kleur troef is.

Punten zonder troef

Kaart	Punten
Aas	11

Tien	10
Heer	4
Vrouw	3
Boer	2

Punten in de troefkleur

Kaart	Punten
Boer	20
Negen	14
Aas	11
Tien	10
Heer	4
Vrouw	3

Daardoor zijn vooral de boer en negen van troef extreem sterke kaarten.

Roem bij klaverjassen

Naast gewone punten kunnen teams extra punten verdienen met speciale kaartcombinaties. Dit heet roem.

Veelvoorkomende roem

Combinatie	Punten
Drie opeenvolgende kaarten	20 punten
Vier opeenvolgende kaarten	50 punten
Heer + vrouw van troef	20 punten
Vier dezelfde kaarten	100 punten

Roem moet meestal direct gemeld worden wanneer een slag gewonnen wordt. Anders telt de bonus vaak niet mee.

Verschil tussen Rotterdams en Amsterdams klaverjassen

Veel spelers raken in het begin in de war doordat er twee bekende varianten bestaan.

De basisregels blijven grotendeels hetzelfde, maar de regels rond troeven verschillen.

Rotterdams klaverjassen

Rotterdams klaverjassen is de strengere en meest tactische variant.

Kun je de gevraagde kleur niet volgen? Dan moet je verplicht troeven. Ligt er al troef op tafel, dan moet je ook overtroeven wanneer dat mogelijk is.

Daardoor draait deze variant sterk om slim kaarten tellen en samenwerken met je partner.

Amsterdams klaverjassen

Bij Amsterdams klaverjassen zijn sommige regels soepeler.

Wanneer je partner de slag al veilig lijkt te winnen, hoef je soms niet verplicht te troeven of overtroeven. Daardoor speelt deze variant iets vrijer en toegankelijker.

Hoe win je met klaverjassen?

Na acht slagen worden alle punten van beide teams geteld.

Het team dat troef gekozen heeft, moet meer dan de helft van alle punten halen. Lukt dat niet? Dan gaat het team “nat” en gaan alle punten naar de tegenpartij.

Een team dat alle slagen wint, behaalt een zogenaamde “pit” en ontvangt meestal een grote bonus.

Bij langere wedstrijden wordt vaak gespeeld tot een vooraf afgesproken totaalscore.

Handige klaverjassen tips

Goede spelers proberen constant bij te houden welke hoge kaarten en troeven al gespeeld zijn.

Slimme tips voor beginners

- Bewaar sterke troeven voor belangrijke slagen
- Let goed op welke kleuren spelers niet meer hebben
- Speel samen met je partner

- Vergeet roem niet te melden

Vooraf samenwerking en kaartgeheugen maken op lange termijn een groot verschil.

Overzicht van de belangrijkste klaverjassen regels

Regel	Uitleg
Spelers	4 spelers
Teams	2 tegen 2
Slagen per ronde	8 slagen
Troef	Extra sterke kleur
Laatste slag	10 bonuspunten
Roem	Extra punten voor combinaties
Nat gaan	Te weinig punten als spelend team
Pit	Alle slagen winnen

Waarom is klaverjassen zo populair in Nederland?

Klaverjassen wordt al generaties lang gespeeld in Nederlandse cafés, verenigingen, buurthuizen en families. Vooral de combinatie van strategie, teamwork en vaste tradities heeft ervoor gezorgd dat het spel enorm populair bleef.

Daarnaast leren veel Nederlanders het spel al op jonge leeftijd van familieleden of vrienden, waardoor klaverjassen voor veel mensen ook een nostalgisch onderdeel van Nederlandse spelcultuur is geworden.