



Klodsmajor regler – sådan spiller du trin for trin

Klodsmajor er et klassisk selskabsspil, hvor spillerne på skift fjerner træklodser fra et tårn og placerer dem ovenpå. Spillet starter stabilt, men bliver hurtigt mere intenst, efterhånden som tårnet mister balance.

Målet er enkelt: undgå at vælte tårnet. Den spiller, der får tårnet til at falde, taber – og den sidste spiller, der gennemfører et gyldigt træk, vinder spillet.

Forberedelser og korrekt opsætning

- 1 Antal spillere: 2 eller flere
- 2 Udstyr: Et Klodsmajor-sæt (54 ens træklodser)

Sådan opstilles tårnet korrekt:

- 1 3 klodser pr. lag
- 2 Hvert lag vinkelret på laget under
- 3 18 lag i alt
- 4 Klodser skal ligge tæt og lige
- 5 Placér på stabilt underlag
- 6 Undgå ujævne overflader

Spillets gang i Klodsmajor

1. Start spillet: vælg en klods (ikke fra de øverste tre lag)
2. Fjern klodsen med én hånd
3. Placér klodsen ovenpå tårnet
4. Stabiliser kort uden begge hænder
5. Skift tur
6. Tårnet bliver gradvist mere ustabil
7. Hvis tårnet falder, stopper spillet

Hvordan vinder man i Klodsmajor?

Vinderen er den spiller, der ikke vælter tårnet.

Den spiller, der får tårnet til at falde, taber, og spilleren før vinder.

Strategier og tips

- 1 Test klodserne først
- 2 Undgå midten
- 3 Hold tårnet i balance
- 4 Vær tålmodig

Alternative versioner af Klodsmajor

- 1 Klodsmajor med terning
- 2 Drikke-Klodsmajor
- 3 Kæmpe Klodsmajor

Oversigt over Klodsmajor regler

- 1 2+ spillere
- 2 54 klodser
- 3 Undgå at vælte tårnet
- 4 Én hånd
- 5 Ingen øverste tre lag
- 6 Taber vælter tårnet

Klodsmajor – historie og oprindelse

Klodsmajor, internationalt kendt som Jenga, blev udviklet i 1970'erne af Leslie Scott. Navnet betyder "at bygge" på swahili, og spillet er i dag et globalt selskabsspil.