



Dette er spillet Ludo

Ludo er et klassisk familiespil, der har underholdt spillere i generationer. Spillet er kendt for sit enkle gameplay, farverige spillebræt og spændende øjeblikke, hvor modstandernes brikker kan blive sendt hele vejen tilbage til start.

Den moderne version af Ludo har rødder i det gamle indiske spil Pachisi, som blev spillet allerede i middelalderen. Senere blev spillet tilpasset i Europa, hvor det fik navnet Ludo og blev et populært brætspil for både børn og voksne.

I dag findes Ludo i mange udgaver verden over, men grundideen er stadig den samme: at flytte sine brikker sikkert rundt på brættet og ind i mål før modstanderne.

Sådan spiller du Ludo brætspil

Ludo er et brætspil for 2–4 spillere, hvor målet er at få alle sine brikker sikkert hele vejen rundt på brættet og ind i målområdet før modstanderne.

Spillerne skiftes til at slå med en terning og flytte deres brikker frem på brættets felter. Undervejs kan man både blokere modstandere og slå deres brikker hjem til start, hvilket gør spillet både spændende og uforudsigeligt.

Selvom held spiller en rolle gennem terningkastene, handler Ludo også om timing og gode beslutninger – især når man vælger hvilken brik der skal flyttes.

Ludo er et af de spil, der tager få minutter at lære – men kan skabe spænding i timevis.

Forberedelser

Element	Beskrivelse
Antal spillere	Ludo spilles normalt af 2–4 spillere
Spillerfarver	Hver spiller vælger en farve (typisk rød, blå, grøn eller gul)
Brikker pr. spiller	Hver spiller starter med 4 brikker i sin farve
Startposition	Alle brikker placeres i spillerens hjemmefelt før spillet begynder
Spillebræt	Brættet har en fælles bane, som alle spillere følger med uret
Terning	Spillet spilles med én almindelig terning (1–6)
Formål	Få alle sine brikker sikkert hele vejen rundt på brættet og ind i mål
Start af spillet	Spillerne kaster terningen for at afgøre, hvem der starter

Spilforløb i Ludo

Når spillet er sat op, skiftes spillerne til at slå med terningen og flytte deres brikker rundt på brættet. Målet er at få alle sine brikker fra hjemmefeltet, hele vejen rundt på banen og sikkert ind i målområdet før modstanderne.

Spillet er enkelt at gå til, men hver tur kræver stadig små valg: Skal du få en ny brik i spil, flytte en brik tættere på mål eller forsøge at slå en modstander hjem?

Sådan foregår en tur

- 1 Spilleren slår med terningen.
- 2 Hvis spilleren slår en 6'er, må han eller hun enten sætte en ny brik i spil fra hjemmefeltet eller flytte en brik, der allerede er på banen.
- 3 Hvis spilleren slår en 6'er, får spilleren også en ekstra tur bagefter.
- 4 Hvis spilleren ikke slår en 6'er og ikke har nogen brikker i spil, går turen videre til næste spiller.
- 5 Hvis spilleren har en eller flere brikker på banen, flyttes én af dem det antal felter, terningen viser.
- 6 Turen går derefter videre med uret til næste spiller, medmindre spilleren har slået en 6'er og derfor får et ekstra kast.

Grundlæggende spilregler

- Du skal normalt slå en 6'er for at få en brik ud af hjemmefeltet
- Når en brik er kommet i spil, følger den den fælles bane rundt på brættet
- Har du flere brikker i spil, vælger du selv, hvilken brik du vil flytte
- Du må kun flytte en brik, hvis trækket kan gennemføres efter reglerne
- For at komme helt i mål skal brikken ramme præcist

At slå modstandere hjem

Hvis du lander på et felt, hvor en modstanders brik står alene, bliver modstanderens brik slået hjem og skal starte forfra fra hjemmefeltet.

Det gør Ludo mere taktisk, fordi du både skal tænke på at komme fremad og på at beskytte dine egne brikker.

På vej mod mål

Når en brik har været hele vejen rundt på brættet, bevæger den sig ind i spillerens egen målstrækning.

- Kun spillerens egne brikker må være i denne del
- Brikken skal flyttes med det præcise antal øjne
- Slår du for højt, kan trækket ikke bruges på den brik

Kort fortalt

I Ludo handler spilforløbet om at få brikker i spil, flytte dem sikkert rundt på banen, slå modstandere hjem når chancen opstår og til sidst få alle sine brikker præcist i mål. Det lyder simpelt, men det er netop de små valg undervejs, der gør spillet spændende.

Sådan vinder du i Ludo

- Få alle fire brikker hele vejen rundt
- Komme præcist ind i målområdet
- Undgå at få dine brikker slået hjem i slutfasen

Den første spiller, der får alle sine brikker sikkert i mål, vinder spillet.