

Hvad er Matador?

Matador er et klassisk brætspil, hvor målet er at opbygge den største formue ved at købe ejendomme, opkræve husleje og investere i huse og hoteller. Undervejs skal spillerne forhandle, handle og træffe økonomiske beslutninger, mens de forsøger at undgå konkurs.

Selvom terningerne bestemmer, hvor du lander, handler Matador i høj grad om strategi. De bedste spillere ved, hvornår de skal købe, bygge eller pantsætte deres ejendomme, og hvordan de presser modstanderne økonomisk gennem hele spillet.



Spilfakta		
	Spillere	3-6
	Alder	Fra 10 år
	Spilletid	90-180 minutter
	Sværhedsgrad	Middel
	Udgiver	Hasbro

Det skal du bruge

Spildel	Beskrivelse
	Spilleplade
	Brikker
	Terninger
	Penge
	Skæder
	Huse og hoteller
	Prøv Lykken-kort

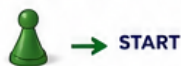
En spiller vælges som bankør og styrer banken gennem hele spillet.

Spillepladens felter

	START	Hver gang du passerer START, modtager du 4.000 kr. fra banken.
	Prøv Lykken	Træk det øverste kort og følg instruktionen. Kortet lægges derefter nederst i bunken.
	Indkomstskat	Du skal vælge mellem at betale et fast beløb eller en procentdel af din samlede formue.
	Fængsel	Lander du på fængselsfeltet uden at være sendt i fængsel, er du blot på besøg.
	Gratis Parkering	Dette felt fungerer som et fristed, hvor der ikke sker noget.
	Gå i fængsel	Lander du her, flyttes din brik direkte i fængsel uden at modtage penge for at passere START.

Sådan spiller du Matador – trin for trin

1 Gør spillet klar



- Alle spillere placerer deres brik på START.
- Bankøren uddeler startkapitalen, hvorefter spillet kan begynde.
- Den første spiller vælges enten efter aftale eller ved at slå med terningerne. Herefter fortsætter spillet med uret.

2 Sådan vinder du



Målet er at blive den eneste spiller, der stadig har penge og ejendomme tilbage.

For at opnå det skal du:

- købe attraktive ejendomme
- opkræve husleje
- bygge huse og hoteller
- handle smart med de øvrige spillere
- undgå konkurs

Når alle modspillere er gået konkurs, har du vundet spillet.

3 Din tur



På din tur slår du bølge terninger og flytter brik det antal felter, øjnene viser.

- Når du lander på et felt, skal du udføre den handling, som feltet beskriver.
- Passerer du START, modtager du 4.000 kr. fra banken.
- Hvis du slår to ens, får du et ekstra kast.
- Slår du to ens tre gange i træk, skal du direkte i fængsel.

4 Køb ejendomme og auktioner



Lander du på en ejendom, virksomhed eller færge, som ingen ejer, kan du købe den til den pris, der står på spillepladen.

- Ønsker du ikke at købe den, skal banken straks sætte ejendommen på auktion.
- Alle spillere må deltage i auktionen – også spilleren, der takkede nej til at købe.
- Mange attraktive ejendomme bliver oftest solgt billigere eller dyrere end den oprindelige pris.

5 Husleje

Hvis du lander på en ejendom, som ejes af en modspiller, skal du betale husleje.

Beløbet afhænger blandt andet af:

- om ejeren har hele farveserien
- hvor mange huse der er bygget
- om der er opført hotel

Jo mere en ejendom er udviklet, desto dyrere bliver den at lande på.

6 Huse og hoteller



- Når du ejer alle ejendomme i samme farve, får du lov til at bygge.
- Byggeriet skal altid ske jævnt.
- Det betyder, at alle grunde i farvegruppen skal have ét hus, før en af dem må få hus nummer to.
- Før et hotel kan opføres, skal alle grundene i gruppen have fire huse.
- Hoteller giver den højeste husleje og kan hurtigt ændre spillets balance.

7 Fængsel

Du kan komme i fængsel på flere måder. For eksempel ved:

- at lande på feltet "Gå i fængsel"
- at slå tre dobbeltslag i træk
- at trække bestemte Prøv Lykken-kort

Du kommer ud af fængslet ved at:

- betale 1.000 kr.
- bruge et Løsladelseskort
- slå to ens

Du må højst sidde i fængsel i tre omgange.



8 Pant og handel

Har du brug for flere penge, kan du pantsætte ubebyggede ejendomme til banken.

Pantsatte ejendomme giver ingen husleje, før de bliver indløst igen.

Spillerne må også frit handle med hinanden.

Der kan handles med:

- ejendomme
- færger
- virksomheder
- Løsladelseskort

Prisen bestemmes altid af spillerne selv.

9 Hvornår slutter spillet?



Spillet fortsætter, indtil alle spillere undtagen én er gået konkurs.

- Hvis en spiller skylder flere penge, end vedkommende kan betale, må ejendomme og bygninger sælges eller pantsættes.
- Kan gælden stadig ikke betales, erklæres spilleren konkurs og udgår af spillet.

Strategi – tips til at vinde i Matador

- Køb ejendomme tidligt. Jo flere skæder du ejer, desto flere muligheder får du senere.
- Udnyt auktionerne. Mange gode ejendomme bliver solgt billigere end den normale pris.
- Saml hele farveserier. Først herefter kan du begynde at bygge huse.
- Byg jævnt, men hurtigt. Huse giver langt større indtægter end ubebyggede grunde.
- Brug pant med omtanke. Det kan redde dig fra konkurs, men reducerer dine indtægter.
- Handl aktivt. En god handel kan være mere værd end flere terningkast.
- Hold altid en økonomisk buffer. Det er sjældent en god idé at bruge alle sine penge på én gang.

Hurtigt spil

Hvis I ønsker en kortere spilleaften, indeholder de officielle Matador regler en hurtig variant.

Her får hver spiller to tilfældige skæder fra starten mod at betale den normale købspris til banken.

Der aftales desuden en fast spilletid, og når tiden udløber, vinder den spiller, der har den største samlede formue.



Oversigt over reglerne

Regel	Forklaring
	Spillere
	Målet
	Startkapital
	START
	Ukøbt ejendomme
	Huse
	Hoteller
	Fængsel
	Pant
	Vinder