



## Mens erger je niet Regels

Mens erger je niet is een klassiek bordspel waarbij spelers proberen hun pionnen zo snel mogelijk rond het bord en veilig naar het thuishonk te brengen. Onderweg probeer je ondertussen ook de pionnen van andere spelers terug naar start te sturen.

Op Playiro.com vind je hieronder een duidelijke uitleg van de Mens erger je niet spelregels, inclusief het spelverloop, slaan, het thuishonk en handige tips voor beginners.

### Hoe werkt Mens erger je niet eigenlijk?

Het doel van Mens erger je niet is simpel: breng als eerste al je pionnen volledig rond het bord en veilig naar je eigen eindvakken.

Het spel wordt meestal gespeeld met 2 tot 4 spelers. Iedere speler kiest een kleur en krijgt vier pionnen die eerst in het startvak blijven staan.

Pas wanneer je 6 gooit, mag je een pion op het bord plaatsen.

Juist doordat spelers elkaar constant terug naar start kunnen sturen, blijft iedere ronde spannend tot het einde.

### Wat heb je nodig?

Onderdeel	Uitleg
Spelers	2–4 spelers
Speelduur	Ongeveer 20–45 minuten
Speltype	Klassiek bordspel
Benodigdheden	Bord, pionnen en dobbelsteen
Doel	Breng alle pionnen naar het thuishonk

Wanneer er minder dan vier spelers meedoen, spelen sommige groepen met meerdere kleuren per speler.

## Van startvak naar thuishonk

Iedere speler begint met vier pionnen buiten het speelveld.

### *Zo start een beurt*

- Gooi met de dobbelsteen
- Gooi je 6? Dan mag je een pion op het bord zetten
- Na een 6 mag je opnieuw gooien
- Je verplaatst altijd exact het aantal gegooide ogen
- Een worp mag nooit verdeeld worden over meerdere pionnen

Spelers bewegen hun pionnen altijd in dezelfde richting over het bord totdat ze uiteindelijk hun eigen eindvakken bereiken.

## Elkaar dwarsbomen hoort erbij

Een groot deel van Mens erger je niet draait om andere spelers terugsturen naar start.

Land je precies op een vakje waar al een pion van een tegenstander staat? Dan wordt die pion geslagen en moet hij volledig opnieuw beginnen.

### *Belangrijke regels bij slaan*

Situatie	Resultaat
Exact op tegenstander landen	Tegenstander terug naar start
Over een pion springen	Geen effect
Eigen pion raken	Vaak niet toegestaan
Pion in thuishonk	Veilig tegen aanvallen

## Wat gebeurt er wanneer je 6 gooit?

### *Je hebt nog pionnen in start*

- Je moet eerst een nieuwe pion op het bord zetten
- Daarna mag je opnieuw gooien

## ***Al je pionnen staan al op het bord***

- Je mag een pion 6 vakjes vooruit zetten
- Daarna krijg je opnieuw een beurt

Veel spelers proberen meerdere pionnen tegelijk actief op het bord te houden om flexibeler te kunnen bewegen.

## **Wanneer bereik je het thuishonk?**

Nadat een pion een volledig rondje over het bord heeft gemaakt, mag deze richting het thuishonk bewegen.

Hier wordt het vaak extra spannend, omdat je exact goed moet gooien om iedere pion veilig binnen te krijgen.

- Iedere pion heeft een eigen eindvak
- Pionnen in het thuishonk kunnen niet meer geslagen worden
- Te hoog gooien betekent meestal dat je moet wachten

De speler die als eerste alle vier pionnen veilig binnen heeft, wint het spel.

## **Slimme tips voor langere potjes**

- Houd meerdere pionnen tegelijk actief
- Zet pionnen niet onnodig dicht achter elkaar
- Probeer tegenstanders onder druk te zetten
- Focus niet alleen op één pion
- Bescherm bijna binnengebrachte pionnen extra goed

## **Waarom blijft dit spel generatie na generatie terugkomen?**

Mens erger je niet is een van die bordspellen waarbij simpele regels juist voor de meeste frustratie en spanning zorgen. Eén goede worp kan het hele spel veranderen, terwijl een pion die bijna veilig binnen is ineens weer terug naar start gestuurd wordt.

Daarnaast werkt het spel voor vrijwel iedere leeftijd. Juist doordat geluk, spanning en competitie constant door elkaar lopen, blijft ieder potje anders verlopen.

## Overzicht van de belangrijkste Mens erger je niet spelregels

Regel	Uitleg
Starten	Alleen mogelijk met een 6
Extra beurt	Bij het gooien van 6
Bewegen	Exact aantal ogen
Slaan	Tegenstander terug naar start
Thuishonk	Alleen bereikbaar met exacte worp
Winnaar	Eerste speler met 4 pionnen binnen