



Meyer regler – spillets opbygning og hvordan det fungerer

Meyer er et bluffspil for 2 eller flere spillere, hvor man spiller med to terninger og en kop. Målet er ikke at vinde, men at undgå at tabe runden – for taberen får typisk en straf afhængigt af de aftalte regler.

Spillet er bygget op omkring tre simple elementer: et skjult kast, en påstand og et valg fra næste spiller. Det er netop kombinationen af disse, der skaber spillets tempo og psykologi.

Forberedelser

- 1 2 terninger
- 2 1 terningekop
- 3 2 eller flere spillere
- 4 Spillere sidder i en cirkel
- 5 Aftal straf (fx tår, point eller liv)
- 6 Vælg startspiller

Terningernes rangorden

Rang	Kombination	Forklaring
Lavest	31	Laveste kast
Midt	32 → 65	Almindelige kast
Høj	Doubler	Slår alle normale kast
Højest	21 (Meyer)	Slår alt

Terninger læses altid med det højeste tal først.

Spillets gang i Meyer

1. Start runden: En spiller ryster terningerne og kigger hemmeligt.
2. Afgiv en påstand: Spilleren siger en kombination højt.
3. Send koppen videre til næste spiller.
4. Tag en beslutning: Tro eller løfte.
5. Afgør runden: sand → løfter taber, bluff → forrige taber.
6. Ny runde starter med taberen.

7. Spillet fortsætter i runder.

Hvordan vinder man i Meyer?

Der er typisk ingen direkte vinder i Meyer. Man spiller indtil en spiller har tabt flest runder, løber tør for liv eller spillet stoppes.

Strategi og tips til Meyer

- 1 Små bluffs er ofte mere troværdige
- 2 Kend rangordenen
- 3 Læs modstandernes adfærd
- 4 Brug Meyer taktisk

Sammenfatning af Meyer regler

- 1 Meyer er et bluff- og terningspil
- 2 Spilles med 2 terninger og en kop
- 3 Spillere må bluffe
- 4 Tro eller løfte afgør runden
- 5 21 er stærkeste kombination
- 6 Spillet handler om psykologi