



Pesten Regels

Hoe speel je Pesten?

Bij Pesten probeert iedere speler zo snel mogelijk zijn kaarten weg te spelen. Tijdens je beurt leg je een kaart neer die dezelfde kleur of waarde heeft als de bovenste kaart van de aflegstapel. Kun je geen geldige kaart spelen, dan trek je een nieuwe kaart.

Het doel van het spel

Het doel van Pesten is om als eerste al je kaarten kwijt te raken. Speciale kaarten zorgen ervoor dat tegenstanders extra kaarten moeten trekken, beurten overslaan of van speelrichting veranderen.

Onderdeel	Uitleg
Spelers	2–8 spelers
Kaarten	Standaard kaartspel
Doel	Als eerste alle kaarten kwijt raken
Speelduur	10–30 minuten
Moeilijkheid	Makkelijk

Zo verloopt een speelronde

1. Deel de kaarten uit

Iedere speler ontvangt een vooraf afgesproken aantal kaarten. De overige kaarten vormen samen de trekstapel.

2. Start de aflegstapel

De bovenste kaart van de trekstapel wordt open op tafel gelegd. Hiermee begint het spel.

3. Speel een geldige kaart

Tijdens je beurt leg je een kaart neer met dezelfde kleur of dezelfde waarde als de bovenste kaart op de aflegstapel.

4. Trek wanneer je niet kunt spelen

Heb je geen geldige kaart in je hand? Dan moet je een kaart van de trekstapel pakken.

5. Vergeet niet te roepen

Zodra je nog maar één kaart over hebt, moet je duidelijk 'Pesten!' zeggen. Vergeet je dit, dan volgt er in veel varianten een strafkaart.

Speciale kaarten bij Pesten

Kaart	Effect
2	Tegenstander trekt kaarten
7	Nieuwe kleur kiezen

8	Beurt overslaan
Boer	Richting veranderen
Aas	Speciale actie of extra beurt

Hoe win je bij Pesten?

Je wint zodra je geen kaarten meer in je hand hebt. De ronde eindigt direct wanneer een speler zijn laatste geldige kaart speelt.