



## Cómo se juega a la pocha

En la pocha, cada ronda sigue una estructura clara, pero con decisiones constantes que afectan al resultado final.

Cada jugador recibe un número determinado de cartas y, antes de empezar a jugar, debe indicar cuántas bazas cree que va a ganar. Esta predicción es obligatoria y se hace sin conocer cómo se desarrollará la ronda.

Una vez todos han declarado su apuesta, comienza el juego de bazas. El jugador inicial abre la ronda y marca el palo, y el resto debe seguir ese palo siempre que sea posible. Si no pueden, pueden jugar cualquier otra carta o utilizar triunfo si existe.

El objetivo no es simplemente ganar bazas, sino ganar exactamente las que has declarado. Esto hace que en muchas situaciones no te interese ganar una baza, sino perderla de forma controlada.

A lo largo de la partida, el número de cartas repartidas va cambiando en cada ronda. Habitualmente se empieza con pocas cartas y se incrementa progresivamente hasta un máximo, para luego volver a descender. Este sistema hace que cada fase del juego tenga un ritmo distinto y exija adaptarse constantemente.

### ***Preparación y estructura de la partida***

Elemento	Detalles
Jugadores	3 a 5 jugadores
Baraja	Española de 40 cartas
Tipo de juego	Juego de bazas con predicción
Objetivo	Acertar el número de bazas
Sistema	Rondas con cartas variables

Antes de cada ronda:

- 1 se reparten las cartas correspondientes
- 2 se determina el palo de triunfo (si aplica)
- 3 los jugadores realizan su predicción

Un detalle clave es que el último jugador en declarar no puede ajustar su número para que la suma total coincida exactamente con el número de bazas en juego. Esto obliga a que al menos un jugador falle en cada ronda.

### **Desarrollo de una ronda**

- 1 El jugador inicial abre la primera baza
- 2 Se establece el palo de salida

- 3 Los demás jugadores deben asistir al palo si pueden
- 4 Si no pueden, pueden fallar o usar triunfo
- 5 La baza la gana la carta más alta según las reglas
- 6 El ganador inicia la siguiente baza

Este proceso se repite hasta que todos los jugadores se quedan sin cartas.

Al final de la ronda, cada jugador compara las bazas ganadas con su predicción inicial.

## Cómo se cuentan los puntos en la pocha

Situación	Puntos
Aciertas tu predicción	10 + 5 por cada baza
Fallas la predicción	-5 por cada baza de diferencia

Esto significa que acertar es mucho más importante que arriesgar.

Un jugador que predice correctamente pocas bazas puede puntuar más que otro que gana muchas pero falla su predicción.

## Orden y valor de las cartas

As > Tres > Rey > Caballo > Sota > 7 > 6 > 5 > 4 > 2

El triunfo, cuando existe, siempre supera al resto de palos.

Comprender este orden es esencial para anticipar quién ganará cada baza y tomar decisiones correctas.

## Estrategia básica

- 1 Ajusta tu predicción a tu mano real
- 2 Observa qué cartas altas ya han salido
- 3 Controla cuándo ganar y cuándo perder bazas
- 4 No gastes triunfos sin necesidad
- 5 Adapta tu juego según la fase de la partida

Muchos errores vienen de intentar ganar demasiadas bazas en lugar de jugar para acertar.

## Variantes de la pocha

### ***Pocha clásica***

Sistema tradicional donde se reparten cartas de forma ascendente y luego descendente.

### ***Pocha por equipos***

Los jugadores se agrupan y suman puntos conjuntamente.

### ***Pocha con reglas especiales***

Algunas versiones incluyen rondas con condiciones distintas, como ausencia de triunfo o reglas adicionales.

## Resumen de reglas de la pocha

Regla	Explicación
Objetivo	Acertar el número de bazas
Predicción	Obligatoria antes de jugar
Bazas	Se juegan siguiendo palo
Triunfo	Puede cambiar el valor de las cartas
Puntuación	Basada en acierto o error
Ganador	Mayor puntuación total