



## Cómo se juega al ajedrez – reglas básicas y objetivo del juego

El ajedrez es un juego de mesa de estrategia para dos jugadores. Uno juega con las piezas blancas y el otro con las negras.

Cada partida comienza con todas las piezas colocadas en sus posiciones iniciales. A partir de ahí, los jugadores se turnan moviendo una pieza cada vez, con el objetivo de mejorar su posición, controlar el tablero y crear amenazas contra el rival.

### Cada jugador comienza con:

- 1 rey
- 1 dama
- 2 torres
- 2 alfiles
- 2 caballos
- 8 peones

El tablero tiene **64 casillas (8x8)** y siempre debe colocarse con una casilla blanca en la esquina inferior derecha.

El objetivo es **dar jaque mate al rey rival**, es decir, dejarlo sin movimientos posibles para escapar del ataque. Durante la partida, será clave equilibrar ataque y defensa, anticipar jugadas y aprovechar errores del oponente.

### Preparación – tablero y piezas

Elemento	Detalles
Jugadores	2
Tablero	8x8 casillas (64 en total)
Piezas por jugador	16
Colocación clave	La dama va en su color
Inicio	Blancas mueven primero
Objetivo	Jaque mate al rey rival

### Reglas del ajedrez movimientos – cómo se mueve cada pieza

Entender cómo se mueven las piezas es la base del juego. Cada una tiene su propio patrón.

Pieza	Movimiento	Puede saltar	Captura
Rey	1 casilla en cualquier dirección	No	Igual que se mueve
Dama	Horizontal, vertical y diagonal	No	Igual que se mueve
Torre	Horizontal y vertical	No	Igual que se mueve
Alfil	Diagonal	No	Igual que se mueve

Caballo	En forma de L	Sí	En la casilla de destino
Peón	Avanza recto, captura en diagonal	No	Solo en diagonal

### ***Movimiento del peón – reglas especiales***

- 1 Avanza 1 casilla hacia adelante
- 2 Puede avanzar 2 casillas en su primer movimiento
- 3 Captura en diagonal
- 4 Puede hacer captura al paso
- 5 Puede coronar al llegar al final del tablero

### **Cómo funciona una partida de ajedrez paso a paso**

- 1 El jugador con blancas realiza el primer movimiento
- 2 Los jugadores alternan turnos moviendo una pieza cada vez
- 3 No se puede pasar turno ni mover dos veces seguidas
- 4 Cada movimiento debe ser legal según la pieza
- 5 El objetivo es atacar al rey rival sin dejarle escapar
- 6 La partida termina con jaque mate, abandono o empate

### **Cómo ganar en el ajedrez**

- 1 Jaque mate: el rey no puede escapar
- 2 Abandono: el rival se rinde
- 3 Tiempo: el rival se queda sin tiempo

También existen situaciones de empate (tablas), como:

- 1 Rey ahogado
- 2 Repetición de posición
- 3 Regla de los 50 movimientos
- 4 Insuficiencia de material

### **Movimientos especiales en ajedrez**

#### ***Enroque***

- 1 El rey se mueve dos casillas hacia la torre
- 2 La torre pasa al otro lado del rey
- 3 No se puede hacer si el rey está en jaque
- 4 No puede pasar por casillas atacadas

#### ***Jaque***

- 1 Mover el rey

- 2 Bloquear el ataque
- 3 Capturar la pieza atacante

### ***Jaque mate***

Cuando no hay forma de evitar el jaque, la partida termina.