



## Reglas del Rummy

Guía completa para aprender a jugar al Rummy. Entiende la dinámica del juego, las combinaciones, el flujo de una partida y cómo tomar mejores decisiones en cada turno.

### Cómo se juega – dinámica, objetivo y flujo

El juego gira en torno a formar combinaciones válidas para deshacerte de todas tus cartas. No puedes jugar desde el primer turno: primero debes cumplir una condición inicial. Cada turno sigue una estructura clara: robar, decidir y descartar. La clave está en el timing.

#### Objetivo del juego

Quedarte sin cartas antes que los demás jugadores o terminar con la menor puntuación posible.

#### Preparación

Elemento	Detalles
Jugadores	2 a 6
Baraja	2 mazos + comodines
Cartas por jugador	13
Tipo de juego	Individual
Objetivo	Vaciar la mano

### Cómo funciona una ronda paso a paso

Cada ronda sigue este flujo:

- Reparto inicial: 13 cartas por jugador
- Formación del mazo y pila de descarte
- Turno: robar, evaluar y descartar
- Entrada en juego tras cumplir el mínimo
- Juego abierto añadiendo cartas
- Final cuando un jugador se queda sin cartas

### Combinaciones y cómo se forman

#### Grupos

Cartas del mismo valor, mínimo 3, sin repetir palo.

#### Escaleras

Cartas consecutivas del mismo palo.

#### Valores de cartas

Carta	Valor
-------	-------

2-9	Valor nominal
10, J, Q, K	10 puntos
As	11 puntos
Comodín	20 puntos

## Resumen rápido

Regla	Explicación
Objetivo	Vaciar la mano
Entrada	30 puntos
Turno	Robar, jugar, descartar
Combinaciones	Grupos y escaleras
Clave	Timing y control
Ganador	Menos puntos