



## Cómo se juega Monopoly – reglas básicas y objetivo del juego

En Monopoly, los jugadores se mueven por el tablero tirando dos dados. Según la casilla en la que caen, pueden comprar propiedades, pagar alquiler, robar cartas, pagar impuestos o ir a la cárcel.

El objetivo es ser el último jugador que no esté en bancarrota. Para conseguirlo, debes comprar propiedades, formar grupos de color, construir casas y hoteles, y cobrar alquileres cada vez más altos a tus rivales.

La clave del juego no está solo en tener suerte con los dados, sino en tomar buenas decisiones con tu dinero. Comprar demasiado rápido puede dejarte sin efectivo, pero comprar demasiado poco puede hacer que otros jugadores controlen el tablero.

### Qué necesitas para jugar

Elemento	Detalles
Jugadores	2 a 8 jugadores
Edad recomendada	8+
Tablero	Casillas de propiedades, impuestos, cartas, cárcel y salida
Dados	2 dados
Cartas	Suerte y Caja de Comunidad
Dinero	Billetes de Monopoly
Propiedades	Calles, estaciones y servicios
Construcciones	Casas y hoteles
Objetivo	Ser el último jugador con dinero

## Cómo preparar una partida de Monopoly

Antes de empezar, se coloca el tablero en el centro de la mesa y cada jugador elige una ficha.

Después, se separan las cartas de Suerte y Caja de Comunidad, se barajan y se colocan boca abajo en sus espacios del tablero.

Uno de los jugadores debe ser el banco. El banco se encarga de:

- 1 Repartir el dinero inicial
- 2 Guardar las propiedades no compradas
- 3 Vender casas y hoteles
- 4 Cobrar impuestos y multas
- 5 Pagar dinero cuando corresponda
- 6 Organizar subastas

El banquero también puede jugar, pero debe mantener su dinero separado del dinero del banco.

## Dinero inicial en Monopoly

Cada jugador empieza con la misma cantidad de dinero. En muchas versiones clásicas, cada jugador recibe 1.500 en billetes de Monopoly.

Billete	Cantidad habitual
500	2 billetes
100	4 billetes
50	1 billete
20	1 billete
10	2 billetes
5	1 billete
1	5 billetes

Algunas ediciones modernas pueden cambiar ligeramente los billetes o símbolos, pero la idea es la misma: todos empiezan con el mismo dinero y el banco controla el resto.

## Cómo funciona una partida de Monopoly paso a paso

Cada turno sigue una estructura clara.

- 1 El jugador tira los dos dados
- 2 Mueve su ficha el número de casillas indicado
- 3 Resuelve la casilla en la que cae
- 4 Puede comprar una propiedad si no tiene dueño
- 5 Si la propiedad ya tiene dueño, normalmente debe pagar alquiler
- 6 Si cae en una carta, debe seguir sus instrucciones
- 7 Si saca dobles, puede volver a tirar
- 8 Si saca dobles tres veces seguidas, va directamente a la cárcel
- 9 El turno pasa al siguiente jugador

La partida continúa hasta que todos los jugadores menos uno han quedado en bancarrota.

## Cómo ganar un juego

Ganas en Monopoly siendo el último jugador que sigue en la partida después de que los demás queden en bancarrota.

Para ganar, necesitas combinar tres cosas:

- 1 Comprar buenas propiedades
- 2 Construir en el momento correcto
- 3 Mantener suficiente dinero para sobrevivir

No siempre gana quien compra más. Muchas veces gana quien administra mejor su dinero y consigue que los rivales caigan en sus propiedades más caras.

## Casillas del tablero de Monopoly

El tablero tiene varios tipos de casillas, y cada una afecta la partida de forma distinta.

Casilla	Qué ocurre
Propiedad sin dueño	Puedes comprarla o se subasta
Propiedad con dueño	Pagas alquiler al propietario
Salida	Cobras dinero al pasar o caer
Suerte	Robas una carta de Suerte
Caja de Comunidad	Robas una carta de Caja de Comunidad
Impuestos	Pagas al banco
Cárcel / Solo visita	No pasa nada si solo caes de visita
Ir a la cárcel	Vas directamente a la cárcel
Parking gratuito	No ocurre nada según las reglas oficiales

## Comprar propiedades en Monopoly

Cuando caes en una propiedad sin dueño, puedes comprarla pagando el precio indicado en el tablero.

Si la compras, recibes la tarjeta de propiedad y podrás cobrar alquiler cuando otro jugador caiga en esa casilla.

Las propiedades se dividen en:

- 1 Calles de colores
- 2 Estaciones
- 3 Servicios

Las calles de colores son las más importantes para construir casas y hoteles. Cuando consigues todas las propiedades de un mismo color, tienes un monopolio.

## Subastas en Monopoly

Una regla que muchos jugadores olvidan es la subasta.

Si un jugador cae en una propiedad sin dueño y decide no comprarla, el banco debe subastarla. Cualquier jugador puede pujar, incluso el jugador que rechazó comprarla al precio original.

Esto hace que la partida sea más rápida y estratégica, porque las propiedades no quedan bloqueadas esperando a que otro jugador caiga en ellas.

## Alquileres y monopolios

Cuando otro jugador cae en una propiedad tuya, debe pagarte alquiler.

El alquiler depende de varios factores:

- 1 Tipo de propiedad
- 2 Si tienes el grupo completo de color
- 3 Si hay casas o hoteles
- 4 Si la propiedad está hipotecada

Cuando tienes todas las calles de un mismo color, el alquiler base suele aumentar. Además, puedes empezar a construir casas y hoteles, lo que convierte esas propiedades en mucho más peligrosas para

los rivales.

## Casas y hoteles

Las casas y hoteles son la parte que más cambia el valor de una propiedad.

Para construir, necesitas tener todas las propiedades de un mismo grupo de color. No puedes construir en una sola calle si no controlas todo el grupo.

Además, debes construir de forma equilibrada. Esto significa que no puedes poner tres casas en una calle mientras otra del mismo color no tiene ninguna.

Construcción	Regla principal
1 casa	Aumenta el alquiler
2 casas	Aumenta más la presión sobre rivales
3 casas	Puede ser muy rentable
4 casas	Máximo antes del hotel
Hotel	Sustituye las 4 casas y da el alquiler más alto

Los hoteles son potentes, pero no siempre conviene correr demasiado. A veces, mantener varias casas en el tablero puede ser una estrategia muy fuerte porque limita las casas disponibles para otros jugadores.

## Estaciones y servicios

No todas las propiedades funcionan igual.

### *Estaciones*

Las estaciones aumentan su valor según cuántas tenga el mismo jugador.

Estaciones del mismo jugador	Alquiler
1 estación	Bajo
2 estaciones	Medio
3 estaciones	Alto
4 estaciones	Muy alto

Tener varias estaciones puede dar ingresos constantes, aunque no se puedan construir casas ni hoteles en ellas.

### *Servicios*

Los servicios suelen depender del resultado de los dados.

Normalmente, si tienes un servicio, el alquiler se calcula multiplicando la tirada de dados por una cantidad. Si tienes los dos servicios, el multiplicador aumenta.

Los servicios pueden ser útiles, pero suelen ser menos decisivos que los grupos de color con casas.

## La cárcel en Monopoly

La cárcel no siempre es tan mala como parece.

Puedes ir a la cárcel si:

- 1 Caes en la casilla "Ir a la cárcel"
- 2 Robas una carta que te manda a la cárcel
- 3 Sacas dobles tres veces seguidas

Cuando vas a la cárcel, no cobras dinero por pasar por la salida.

### ***Cómo salir de la cárcel***

Puedes salir de la cárcel de varias formas:

- 1 Pagando la multa
- 2 Usando una carta para salir de la cárcel
- 3 Sacando dobles con los dados

Aunque estés en la cárcel, puedes seguir cobrando alquiler, negociar, comprar casas y participar en subastas.

## **Hipotecas en Monopoly**

Si necesitas dinero, puedes hipotecar propiedades.

Cuando hipotecas una propiedad, recibes dinero del banco, pero no puedes cobrar alquiler por esa propiedad mientras esté hipotecada.

Para levantar la hipoteca, debes pagar al banco el valor correspondiente más el interés indicado en la tarjeta.

La hipoteca puede salvarte en momentos difíciles, pero usarla demasiado pronto puede debilitar tu posición.

## **Negociaciones entre jugadores**

Monopoly permite negociar propiedades entre jugadores.

Puedes intercambiar:

- 1 Propiedades
- 2 Dinero
- 3 Cartas para salir de la cárcel

Las negociaciones pueden cambiar completamente la partida. A veces, una propiedad que parece poco importante puede completar un grupo de color y convertirse en la clave para construir.

Eso sí, conviene pensar bien antes de aceptar un trato. Si ayudas demasiado a otro jugador a completar un monopolio fuerte, puede volverse peligroso rápidamente.

## **Bancarrotas y eliminación**

Un jugador queda en bancarrota cuando debe más dinero del que puede pagar, incluso después de vender casas, hipotecar propiedades o negociar.

Si la deuda es con otro jugador, ese jugador puede recibir sus propiedades y dinero restante según las reglas de la edición.

Si la deuda es con el banco, las propiedades suelen volver al banco y pueden subastarse.

El jugador en bancarrota queda eliminado de la partida. El juego continúa hasta que solo queda un jugador.

## Reglas importantes que muchos juegan mal

Monopoly tiene varias reglas oficiales que muchas familias cambian sin darse cuenta.

Regla	Cómo se juega oficialmente
Parking gratuito	No da dinero
Propiedad rechazada	Debe subastarse
Préstamos entre jugadores	No se permiten oficialmente
Alquiler olvidado	El propietario debe pedirlo
Dobles tres veces	Vas a la cárcel
Construcción	Debe hacerse de forma equilibrada
Cárcel	Puedes cobrar alquiler estando dentro

Estas reglas hacen que la partida sea más rápida y menos caótica. Muchas reglas caseras alargan mucho el juego.