



Risiko Spielregeln

Willkommen bei Playiro – deiner Plattform für Spielregeln aus aller Welt. Auf dieser Seite findest du die vollständigen Risiko Spielregeln, inklusive Tipps, Varianten und einer verständlichen Schritt-für-Schritt-Erklärung. Egal ob du neu einsteigst oder deine Kenntnisse auffrischen willst – hier findest du alles, was du über die Risiko Regeln wissen musst.

Wie spielt man Risiko Brettspiel?

Das Risiko Brettspiel ist für 2 bis 6 Spieler ausgelegt. Ziel ist es, durch kluge Armeepositionierung, gezielte Angriffe und clevere Bündnisse entweder die Weltherrschaft zu übernehmen oder geheime Missionsziele zu erfüllen – je nach Spielvariante.

Vorbereitung

Spieleranzahl: 2–6

Weltkarte mit 42 Gebieten

Armeen in sechs Farben

3 rote Angreifer-Würfel, 2 blaue Verteidiger-Würfel

56 Gebietskarten

Missionskarten (optional)

Alle Spieler ziehen verdeckt Gebiete und platzieren abwechselnd ihre Armeen.

Spielablauf

Jeder Spielzug besteht aus drei Phasen:

1. Verstärkungsphase – Neue Armeen berechnen sich nach kontrollierten Gebieten (Gesamtzahl ÷ 3, mindestens 3), plus Bonusarmeen für komplette Kontinente oder eingelöste Gebietskarten.
2. Angriffsphase – Angriffe auf angrenzende Gebiete mit bis zu 3 Würfeln für den Angreifer und 2 Würfeln für den Verteidiger. Höchste Würfelergebnisse werden verglichen, Verlierer entfernt Armeen.
3. Fortbewegungsphase – Eine freie Umgruppierung erlaubt es, Armeen in angrenzende Gebiete zu verschieben.

Wie gewinnt man?

Die Siegbedingungen variieren je nach Spielvariante:

- Klassischer Modus: Alle anderen Spieler ausschalten und die gesamte Karte kontrollieren.
- Missionen-Modus: Eine geheime Aufgabe erfüllen (z. B. „Erobere Europa und Südamerika“).
- Hausregeln: Zeitlimits oder Punktesysteme sind möglich.