

Hoe werkt Rummikub?

Combinaties maken en stenen wegspele

Rummikub is een van de populairste bordspellen van Nederland en combineert eenvoudige regels met verrassend veel strategie. Het doel is om alle stenen van je plankje weg te spelen door geldige combinaties op tafel te leggen.

Wat Rummikub onderscheidt van veel andere spellen, is dat je niet alleen nieuwe combinaties maakt. Zodra je bent uitgekomen, mag je bestaande combinaties aanpassen, uitbreiden en verplaatsen. Daardoor verandert het speelveld voortdurend en ontstaan er vaak meerdere mogelijke zetten tegelijk.

Juist deze combinatie van rekenen, plannen en flexibel denken zorgt ervoor dat Rummikub al jarenlang een favoriet is tijdens familiebijeenkomsten en spelavonden.

“ Het doel van Rummikub is om als eerste alle stenen van je plankje kwijt te raken. De speler die dit als eerste doet, wint de ronde. ”



Wat heb je nodig om te spelen?

Spelers	Stenen	Jokers	Plankjes	Speelduur	Doel
2 tot 4 spelers	106 stenen	2 jokers	1 per speler	30-60 minuten	Alle stenen wegspele

Hoe speel je Rummikub? Stap voor stap uitgelegd

- Iedere speler krijgt 14 stenen. De overige stenen vormen samen de pot.
- De eerste speler begint. Daarna wordt er met de klok mee gespeeld.
- Probeer uit te komen met minimaal 30 punten. Gebruik alleen stenen van je eigen plankje.
- Maak series en rijtjes. Leg geldige combinaties op tafel.
- Breid bestaande combinaties uit. Voeg stenen toe aan combinaties die al liggen.
- Verleg stenen wanneer dat voordeel oplevert. Pas combinaties aan zolang alles geldig blijft.
- Pak een steen als je geen zet kunt doen. Trek één steen uit de pot.
- Speel al je stenen weg. De eerste speler zonder stenen wint de ronde.

Welke combinaties kun je maken?

Combinatie	Vereiste	Punten
Drie dezelfde 	3 gelijke stenen	Totaal van alle stenen
Carré 	4 gelijke stenen	Totaal van alle stenen
Full House 	3 dezelfde + 2 dezelfde	25
Kleine straat 	4 opeenvolgende getallen	30
Grote straat 	5 opeenvolgende getallen	40
Yahtzee 	5 gelijke stenen	50
Chance 	Vrije combinatie	Totaal van alle stenen

Hoever stenen heeft Rummikub?

Een standaard spel bevat 106 stenen: 104 genummerde stenen (1 t/m 13 in vier kleuren) en 2 jokers. Iedere steen komt twee keer voor. Aan het begin krijgt iedere speler 14 stenen.



Yahtzee? Nee, hier is de joker!

Jokers zijn de krachtigste stenen en mogen iedere ontbrekende steen vervangen.



Series en rijtjes uitgelegd

Rijties (zelfde cijfer)

Series (opeenvolgende cijfers)

Minimaal 3 stenen met hetzelfde cijfer in verschillende kleuren.

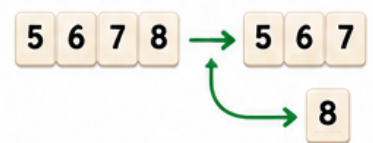
Minimaal 3 opeenvolgende cijfers van dezelfde kleur.

Voorbeelden uit een spel



Stenen verleggen

Na het uitkomen mag je combinaties aanpassen, uitbreiden en verplaatsen zolang alles geldig blijft.



Uitkomen volgens de regels



Je moet minimaal 30 punten combineren met stenen van je eigen plankje.

- ✓ Stenen van tafel tellen niet mee
- ✓ Jokers mogen worden gebruikt
- ✓ Pas daarna mag je combineren met stenen op tafel

Hoe werken jokers?

Een joker kan elke ontbrekende steen vervangen in een rijtje of serie.



⚠ Let op: een joker op je plankje aan het einde telt zwaar mee voor strafpunten!

Hoe win je bij Rummikub?

De eerste speler die al zijn stenen heeft weggespeeld, wint de ronde.

- ✓ Overige spelers tellen hun stenen op
- ✓ Meerdere rondes kunnen worden gespeeld
- ✓ De speler met de laagste eindscore wint het spel!



Handige tips voor beginners



- ✓ Probeer zo snel mogelijk uit te komen
- ✓ Bewaar jokers niet te lang
- ✓ Let goed op bestaande combinaties
- ✓ Houd altijd meerdere opties open
- ✓ Denk vooruit voordat je stenen verlegt
- ✓ Kijk niet alleen naar je eigen stenen, maar ook naar die van je tegenstanders

Samenvatting van de belangrijkste spelregels Rummikub

Regel	Uitleg	Regel	Uitleg
Spelers	2-4 spelers	Combinaties	Series en rijtjes
14 Startstenen	14 per speler	Joker	Vervangt iedere steen
Totaal aantal stenen	106 stenen	Verleggen	Toegestaan na uitkomen
Uitkomen	Minimaal 30 punten	Winnaar	Eerste speler zonder stenen