



Sådan spiller du Rummikub

Rummikub regler er enkle i udgangspunktet, men spillet udvikler sig hurtigt taktisk. Brætspillet kræver overblik, timing og evnen til at udnytte mulighederne på bordet.

I Rummikub gælder det om at danne gyldige kombinationer af talbrikker og slippe af med dem hurtigere end modstanderne. Spillet starter ofte roligt, men efter de første meldinger bliver bordet hurtigt fyldt med rækker og sæt, som spillerne kan bygge videre på og manipulere.

Forberedelse

Element	Beskrivelse
Spillebrikker	Rummikub består af 106 brikker med tallene 1–13 i fire farver (to af hver) samt 2 jokere.
Antal spillere	Spillet kan normalt spilles af 2–4 spillere.
Startbrikker	Hver spiller trækker 14 brikker fra posen og placerer dem skjult på sin rack.
Trækbunke	De resterende brikker lægges i en fælles bunke midt på bordet.
Start af spillet	Spilleren med den højeste trukne brik starter normalt spillet.

Spilleets gang

1. Lav din første melding

- Første melding skal have en samlet værdi på mindst 30 point
- Meldingen må kun laves med dine egne brikker
- Jokere må normalt ikke bruges i første melding
- Kombinationer kan være sæt (fx 7■7■7 i forskellige farver) eller rækker (fx 4■5■6 i samme farve)

2. Byg videre på bordet

- Tilføj brikker til eksisterende rækker eller sæt
- Udvide rækker i begge ender
- Lægge nye gyldige kombinationer fra dine egne brikker

3. Manipulér kombinationer

- Splitte rækker
- Flytte brikker mellem kombinationer
- Omstrukturere sæt og rækker

Alle kombinationer på bordet skal stadig være gyldige, når din tur slutter.

4. Træk en brik hvis du ikke kan lægge

Hvis du ikke kan eller vil lægge nogen brikker, skal du trække én brik fra bunken. Derefter går turen videre til næste spiller.

Jokeren

- En joker kan erstatte enhver brik i en kombination
- Jokeren må først bruges efter første melding
- Du må erstatte en joker med den rigtige brik og derefter bruge jokeren selv i samme tur
- Jokeren må aldrig stå alene i en kombination

Sådan vinder du Rummikub

Spillet slutter, når en spiller ikke har flere brikker. Vinderen er den spiller, der først slipper af med alle sine brikker.

De øvrige spillere får minuspoint svarende til summen af deres resterende brikker. I turneringsspil spilles der ofte flere runder med samlet pointscore.