



## Hvordan spille Rummikub – regler, flyt og hvordan spillet fungerer i praksis

Rummikub er et klassisk brettspill som kombinerer tall, mønstergjenkjenning og taktiske valg. Spillet passer for 2–4 spillere og spilles med 106 brikker: to sett med tall fra 1 til 13 i fire farger (rød, blå, gul og svart), samt to jokere.

Det som gjør Rummikub spesielt er at spillet ikke bare handler om hvilke brikker du trekker, men hvordan du bruker dem over tid. Du spiller ikke isolerte trekk – du bygger videre på det som allerede ligger på bordet, og kan endre strukturen underveis.

I praksis handler spillet om å finne gode kombinasjoner tidlig, åpne på riktig tidspunkt og deretter utnytte bordet best mulig. Etter hvert som flere kombinasjoner legges ut, øker også mulighetene – men samtidig blir det vanskeligere å holde kontroll.

Jo bedre du klarer å se mønstre og planlegge fremover, desto større fordel får du utover i spillet.

### **Forberedelser – oppsett og hva som må være klart før start**

Element	Oppsett
Antall spillere	2–4 spillere
Brikker	106 totalt (1–13 i 4 farger x2 + 2 jokere)
Start	Alle brikker legges med tall ned og blandes
Trekning	Hver spiller trekker 14 brikker
Stativ	Brikkene plasseres skjult foran spilleren
Reservebunke	Resten av brikkene legges midt på bordet
Startspiller	Velges tilfeldig

### **Før spillet starter bør dere være enige om:**

- Hvordan poeng telles ved slutt
- Om dere bruker standardregler eller husregler
- Hvordan jokere håndteres ved omorganisering

Når alle har 14 brikker og bordet er klart, starter spillet direkte.

## **Spillets gang – steg for steg hvordan en runde i Rummikub spilles**

Spillet går med klokka, og hver spiller utfører ett trekk per tur:

### **1. Åpne spillet (første utlegg)**

- Første gang du legger ut brikker, må summen være minst 30 poeng
- Kun egne brikker kan brukes i dette trekket

### **2. Legg gyldige kombinasjoner**

Du kan legge ut:

- Rekker: minst tre tall i stigende rekkefølge i samme farge
- Grupper: tre eller fire like tall i ulike farger

### **3. Bygg videre etter åpning**

Når du har åpnet, kan du:

- Legge til brikker i eksisterende kombinasjoner
- Endre og flytte på brikker på bordet

### **4. Manipuler bordet taktisk**

- Du kan splitte og reorganisere kombinasjoner
- Alle brikker på bordet må fortsatt være gyldige etter trekket

### **5. Trekke brikke hvis du ikke kan spille**

- Trekk én brikke fra bunken
- Hvis den ikke kan brukes, går turen videre

Spillet utvikler seg gradvis etter hvert som bordet fylles med flere kombinasjoner.

## **Hvordan vinner man i Rummikub?**

Spillet avsluttes når en spiller legger ut sin siste brikke.

De andre spillerne teller poengsummen på brikkene de har igjen, og dette trekkes fra vinnerens poengsum. Jokere gir høy straff hvis de blir sittende igjen.

Ved uavgjort deles seieren uten bonuspoeng.