

PLAYIRO

Schafkopf Regeln – Schritt für Schritt erklärt

Schafkopf ist ein traditionsreiches bayerisches Kartenspiel für vier Spieler. In dieser Anleitung zeigen wir dir die Schafkopf Spielregeln klar strukturiert und Schritt für Schritt – vom Kartengeben bis zur Punktwertung.

1. Vorbereitung

- 4 Spieler sitzen im Uhrzeigersinn am Tisch.
- Gespielt wird mit 32 Karten (deutsches oder französisches Blatt).
- Jeder Spieler erhält 8 Karten.
- Insgesamt gibt es 120 Punkte pro Runde.

2. Spielart wählen

Der Spieler links vom Geber beginnt und darf eine Spielart ansagen. Die häufigsten Varianten sind Rufspiel und Solo.

Rufspiel (Standard)

Der Spieler ruft eine Sau (Ass) einer Farbe. Der Besitzer dieser Karte ist sein geheimer Partner. Trumpf sind alle Ober, alle Unter und alle Herz-Karten. Ziel: Gemeinsam mindestens 61 Punkte erreichen.

Solo

Ein Spieler spielt allein gegen die drei anderen. Er bestimmt die Trumpffarbe. Ober und Unter sind immer Trumpf. Ziel: Mindestens 61 Punkte alleine erreichen.

3. Stiche spielen

- Der Spieler in Vorhand spielt die erste Karte aus.
- Farbzwang: Die angespielte Farbe muss bedient werden.
- Kein Trumpfzwang: Trumpf muss nicht gelegt werden.
- Höchster Trumpf gewinnt den Stich.

- Wenn kein Trumpf gespielt wird, gewinnt die höchste Karte der angespielten Farbe.

4. Punkte zählen

Karte	Punkte
Ass (Sau)	11
Zehn	10
König	4
Ober	3
Unter	2
9, 8, 7	0

Das Team oder der Solospieler gewinnt mit mindestens 61 Punkten. Ab 91 Punkten spricht man von Schneider, bei 120 von Schwarz.