

Sådan spiller du skak – Komplet guide

I skak skiftes spillerne til at flytte **én brik ad gangen**. **Hvid starter altid**, og derefter fortsætter spillet på skift mellem spillerne.

Målet er at angribe modstanderens konge på en måde, hvor den ikke kan reddes. Undervejs forsøger spillerne at kontrollere brættet, udvikle deres brikker og skabe taktiske muligheder.

Et skakspil kan vare alt fra få minutter til flere timer afhængigt af spillernes niveau og spillets tempo.

Skak opstilling

- Brættet placeres så et hvidt felt er nederst til højre for begge spillere
- Hver spiller starter med 16 brikker
- Tårn – Springer – Løber – Dronning – Konge – Løber – Springer – Tårn
- Den hvide dronning står på et hvidt felt
- Den sorte dronning står på et sort felt
- Forreste række består af 8 bønder

Skakbrikker og hvordan de bevæger sig

Konge: Bevæger sig ét felt i alle retninger. Kan også udføre rokade sammen med et tårn.

Dronning: Den stærkeste brik. Bevæger sig lodret, vandret og diagonalt.

Tårn: Bevæger sig lodret og vandret. Bruges også i rokade.

Løber: Bevæger sig diagonalt og bliver på samme farve hele spillet.

Springer: Bevæger sig i et L-formet mønster og kan hoppe over andre brikker.

Bonde: Rykker normalt ét felt frem (to første gang). Slår diagonalt og kan forvandles på sidste række.

Spillets gang

1. **Hvid starter spillet** – Spilleren med de hvide brikker foretager det første træk.
2. **Spillerne skiftes til at flytte en brik** – På hver tur flyttes én brik til et lovligt felt.
3. **Brikker kan slå modstanderen** – Landes der på en modstanders brik, fjernes den fra brættet.
4. **Kongen må ikke stå i skak** – Spilleren skal flytte kongen, blokere eller slå angriberen.
5. **Spillet udvikler sig taktisk** – Spillerne forsøger at kontrollere brættet og angribe kongen.

Sådan vinder du i skak

Du vinder spillet ved at sætte modstanderens konge i skakmat. Det betyder, at kongen er truet og ikke kan reddes med et lovligt træk.

Et parti kan også ende remis (uafgjort), hvis ingen spiller kan opnå skakmat, hvis den samme stilling gentages flere gange, eller hvis en spiller ikke har lovligt træk uden at stå i skak (pat).

Specielle skak regler og træk

Rokade: Kongen og et tårn flyttes i samme træk. Ingen af dem må have flyttet før, og der må ikke være brikker imellem.

En passant: En særlig bonderegel hvor en bonde kan slå en modstanders bonde i forbifarten.

Forvandling: Når en bonde når sidste række, kan den forvandles til dronning, tårn, løber eller springer.