



Hvordan spiller man Snyder kortspil?

Snyder er et klassisk dansk kortspil med fokus på **bluff, sandsynlighed og psykologi**. Spillet minder på flere måder om terningsspillet Meyer, men spilles udelukkende med kort. Navnet afslører essensen: du kan enten have de rigtige kort – eller **snyde dig videre** ved at overbevise modstanderne.

Snyder kortspil er populært som fest- og drukspil, men kan sagtens spilles uden alkohol. Reglerne er simple, spillet går hurtigt, og stemningen bliver ofte intens, når nogen råber **“SNYD!”**.

I spillet lægger spillerne på skift **kort med billedsiden nedad** og påstår hvilket kort de har lagt. Kortet skal passe til det forrige kort efter **farve eller værdi** – i hvert fald ifølge det spilleren siger.

De andre spillere skal afgøre om de **tror på udsagnet** eller vil kalde bluff. Målet er at blive **først af med alle sine kort**.

Forberedelser

Element	Detaljer
Spillere	2–5
Kort	1 almindelig kortlek (52 kort)
Kort pr. spiller	7
Spilletid	Kort og hurtigt

- Bland kortene grundigt
- Hver spiller får 7 kort
- Resten af kortene lægges som en bunke midt på bordet
- Vælg en kortgiver (valgfrit)

Spillets gang – trin for trin

Trin	Hvad der sker
1	Kortgiver starter og lægger ét kort med bagsiden op
2	Kortgiveren siger højt hvilket kort det er
3	Næste spiller lægger et kort ovenpå
4	Kortet skal matche farve eller værdi – eller påstås at gøre det
5	Turen fortsætter medurs

Kalde “Snyder”

- Hvis en spiller ikke tror på påstanden, kan de sige 'SNYD'
- Kortet vendes og kontrolleres
- Hvis kortet var korrekt: spilleren der sagde snyd tager 3 kort

- Hvis det var bluff: spilleren der lagde kortet tager kortet tilbage og får 3 strafkort

Sådan vinder man i Snyder

- Den spiller der først slipper af med alle sine kort vinder
- Spillet stopper straks når der er en vinder