



Stratego Spelregels

Stratego is een klassiek bordspel waarin twee spelers proberen de vlag van de tegenstander te veroveren.

Op deze pagina van Playiro leggen we de Stratego spelregels stap voor stap uit. Je leert hoe de rangen werken, hoe aanvallen verlopen en waarom de juiste opstelling vaak net zo belangrijk is als de gevechten zelf.

Wat is Stratego bordspel?

Stratego is een tactisch bordspel waarbij beide spelers een leger van 40 stukken krijgen. Iedere pion heeft een verborgen rang en speciale eigenschappen.

Het doel lijkt simpel: vind en verover de vlag van de tegenstander voordat jouw eigen vlag wordt ontdekt.

Hoe speel je Stratego? Regels, aanvallen en rangorde uitgelegd

Voordat het spel begint plaatsen beide spelers hun leger in het geheim op het bord. De opstelling mag volledig zelf gekozen worden.

Zodra beide legers klaarstaan, bewegen spelers om de beurt één pion. Wanneer een stuk een vijandelijke pion aanvalt, worden beide rangen onthuld en bepaalt de hoogste rang wie wint.

Goede Stratego spelers winnen vaak doordat zij de stukken van hun tegenstander beter onthouden dan andersom.

Het doel van het spel

Het doel van Stratego is om de vlag van je tegenstander te veroveren of ervoor te zorgen dat de tegenstander geen zetten meer kan uitvoeren.

Vorbereidingen voor een potje Stratego

Onderdeel

Uitleg

| | |
|--------------|-----------------------------|
| Spelers | 2 spelers |
| Speelbord | Stratego bord met meren |
| Speelstukken | 40 stukken per speler |
| Speelduur | 30–60 minuten |
| Doel | Vijandelijke vlag veroveren |
| Opstelling | Geheim voor de tegenstander |

Iedere speler plaatst alle stukken aan zijn eigen kant van het bord voordat het spel start.

Hoe verloopt een beurt tijdens Stratego?

Tijdens een beurt mag je één van jouw stukken verplaatsen. De meeste pionnen mogen één vakje vooruit, achteruit of opzij bewegen. Diagonaal bewegen is niet toegestaan.

Zodra je een vijandelijk stuk aanvalt, worden beide rangen zichtbaar gemaakt. Het stuk met de hoogste rang blijft op het bord staan, terwijl het verliezende stuk wordt verwijderd.

De maarschalk

De maarschalk is het sterkste normale stuk van het spel. Alleen een bom, een vijandelijke maarschalk of een slimme aanval van de spion kunnen hem uitschakelen.

De spion

De spion is zwak in bijna ieder normaal gevecht, maar kan de maarschalk direct verslaan wanneer hij zelf de aanval inzet.

Verkenners

Verkenners mogen meerdere vakjes tegelijk bewegen in een rechte lijn zolang er geen pionnen in de weg staan.

Bommen en mineurs

Bommen kunnen niet bewegen, maar zijn extreem gevaarlijk als verdediging. Alleen mineurs kunnen bommen uitschakelen.

Hoe win je bij Stratego?

Een speler wint zodra de vlag van de tegenstander wordt veroverd of wanneer de tegenstander geen zetten meer kan uitvoeren.

Stratego Junior spelregels

Naast de klassieke versie bestaat ook Stratego Junior. Deze variant gebruikt eenvoudigere regels en kortere speelrondes zodat jongere spelers sneller kunnen leren hoe het spel werkt.

Wat is anders bij Stratego Junior?

In Stratego Junior zijn de gevechten minder ingewikkeld en bevatten sommige versies dieren, piraten of andere thema's in plaats van militaire rangen.

| Onderdeel | Junior versie |
|-----------|---------------------------|
| Leeftijd | Gericht op kinderen |
| Speelduur | Kortere potjes |
| Regels | Eenvoudiger |
| Strategie | Minder complex |
| Doel | Nog steeds de vlag vinden |

Strategie en slimme tips voor Stratego

Een goede opstelling is vaak belangrijker dan spelers denken. Veel beginners beschermen hun vlag te opvallend, waardoor ervaren spelers snel doorhebben waar de vlag verborgen staat.

Mineurs en verkenner lijken in het begin soms minder belangrijk, maar worden vaak beslissend zodra het bord leger begint te raken.

Overzicht van de belangrijkste Stratego regels

| Regel | Uitleg |
|-----------|-----------------------------|
| Doel | Vijandelijke vlag veroveren |
| Spelers | 2 |
| Beweging | Meestal één vakje |
| Aanvallen | Hoogste rang wint |

| | |
|------------|--|
| Bommen | Alleen mineurs winnen |
| Spion | Verslaat maarschalk bij aanval |
| Verkenners | Meerdere vakjes bewegen |
| Winnaar | Vlag veroveren of tegenstander blokkeren |