



Hur spelar man Svälta räv?

Svälta räv är ett asymmetriskt brädspele där en spelare styr räven och övriga spelare samarbetar som hönor. Spelet bygger på motsatta mål: räven vill hålla sig rörlig och äta hönor, medan hönsen försöker blockera räven helt. Spelet är lätt att lära sig men kräver taktiskt tänkande, särskilt från hönsens sida där samarbete och positionering är avgörande.

Förberedelser

Moment	Vad gör man
Antal spelare	2–4 spelare
Roller	1 spelare är räv, övriga styr hönorna
Startposition	Räven placeras på sin startpunkt
Hönor	Placeras på motsatt sida av spelplanen
Första draget	Hönorna börjar spelet

Spelets gång

Spelet turas om mellan rävens drag och hönsens drag.

Rävens drag

- Räven får flytta ett steg i valfri riktning
- Räven kan hoppa över en höna och äta den
- Om räven har möjlighet att äta måste den göra det

Hönsens drag

- Hönor får flytta framåt eller diagonalt framåt
- Hönor får inte hoppa
- Hönor kan inte äta räven, endast blockera den

Hur vinner man i Svälta räv?

Räven vinner om:

- Den äter så många hönor att blockering inte längre är möjlig
- Motståndaren inte kan göra ett giltigt drag

Hönsen vinner om:

- De lyckas blockera räven helt så att den inte kan röra sig

Strategier och tips

Spelet handlar mycket om positionering, tålamod och att förutse motståndarens drag.

Tips för räven

- Undvik att bli instängd tidigt
- Håll dig nära mitten av brädet
- Utnyttja luckor i motståndarnas formation
- Skapa flera flyktvägar samtidigt

Tips för hönsen

- Samarbeta och undvik stora mellanrum
- Bygg blockeringar istället för att jaga räven
- Pressa räven mot kanter och hörn
- Behåll formationen

Snabb överblick av reglerna

- En spelare styr räven, övriga styr hönorna
- Räven kan röra sig i alla riktningar
- Hönor rör sig framåt eller diagonalt framåt
- Räven kan hoppa över och äta hönor
- Om räven kan äta måste draget göras
- Hönornas mål är att blockera räven