

Hur spelar man Ticket to Ride?

Bygg rutter, samla poäng och nå dina destinationer!

Ticket to Ride är ett strategiskt brädspel där spelarna tävlar om att bygga järnvägsnät mellan olika städer på spelplanen. Genom att samla tågagnskort kan du göra anspråk på järnvägssträckor, samtidigt som du försöker slutföra hemliga destinationsbiljetter som ger extra poäng.

Spalet är känt för att kombinera enkla regler med många taktiska val. Du behöver planera dina rutter, avgöra när det är rätt läge att bygga och samtidigt hålla koll på motståndarna, eftersom viktiga sträckor snabbt kan bli blockerade. Det gör att varje omgång utvecklas på olika sätt trots att grundreglerna alltid är desamma.



Egenskap	Information
Spelare	2-5
Ålder	Från 8 år
Speltid	30-60 minuter
Svårighetsgrad	Medel
Utgivare	Days of Wonder



Spelets mål

Målet är att samla flest poäng innan spelet är slut.

Poäng tjänas genom att:

- ✓ bygga järnvägssträckor mellan städer
- ✓ slutföra destinationsbiljetter
- ✓ få bonus för den längsta sammanhängande järnvägen

Misslyckas du med en destinationsbiljetter dras dess poäng av från din slutpoäng.

Vad behöver du för att spela?

Underdel	Utlæg
Spelare	2 till 5 spelare
Stenen	106 Rummikub-stenar
Jokrar	2 jokrar
Plankor	1 per spelare
Speltid	30-60 minuter
Mål	Bli av med alla dina stenar

Så spelar du Ticket to Ride – steg för steg

1 Förbered spelet

Placera spelplanen på bordet och ge varje spelare:

- 45 tågagnskort i samma färg
- En poängmarkör på noll
- Fyra tågagnskort
- Tre destinationsbiljetter

Behåll minst två av dina tre biljetter. Den tredje läggs tillbaka längst ned i högen.

Blanda tågagnskorten och lägg fem öppna kort bredvid draghögen.

2 Spelets mål

Målet är att samla flest poäng innan spelet är slut.

Poäng tjänas främst genom att:

- ✓ bygga järnvägssträckor mellan städer
- ✓ slutföra destinationsbiljetter
- ✓ få bonus för den längsta sammanhängande järnvägen

Misslyckas du med en destinationsbiljetter dras dess poäng av från din slutpoäng.



3 Vad kan du göra på din tur?

Du får utföra EN av följande handlingar.



Dra tågagnskort

Ta två kort från draghögen eller de öppna korten.



Bygga en järnvägssträcka

Spela rätt antal kort i samma färg för att bygga en sträcka.



Dra destinationsbiljetter

Dra tre nya biljetter och behåll minst en.

4 Bygga tågutter



En järnvägssträcka kan endast ägas av en spelare.



När en sträcka väl är upptagen kan ingen annan bygga där.



Vissa kartor har dubbla rutter:

- Med 4 eller 5 spelare kan båda rutterna användas.
- Med 2 eller 3 spelare används endast en av rutterna.

Bygg viktiga flaskhalsar tidigt!

5 Dra tågagnskort

Du kan ta två kort enligt reglerna:

- Ta två från draghögen.
- Ta från de öppna korten.

Regler att tänka på:

- Tar du ett öppet lokkort avslutas turen direkt.
- Tar du ett vanligt kort får du ta ett kort till.
- Blir tre eller fler lokkort synliga byts alla fem öppna kort ut.

6 Bygga en järnvägssträcka

Spela rätt antal kort i samma färg.

Exempel:

- ✓ Blå sträcka med längd 4 = fyra blå kort.

Grå sträckor = valfri färg (samma färg på alla kort).

Lokkort fungerar som jokrar.

Placera dina tågagnskort på sträckan och få poäng direkt.

7 Dra destinationsbiljetter

Dra tre nya biljetter.

Du måste behålla minst en av dem.



Misslyckade biljetter ger minuspoäng – ett beslut som innebär en risk!



8 Spelets slut

När en spelare har två eller färre tågagnskort kvar utlöses den sista spelrundan.

Alla andra spelare får en sista tur.

Därefter räknas alla poäng samman och spelaren med högst totalpoäng vinner!



Poängräkning – sträckor

Du får poäng direkt när du bygger en järnvägssträcka.



Sträckans längd	Poäng
1	1
2	2
3	4
4	7
5	10
6	15

Sluträkning

När spelet är slut räknas dessutom:



Alla slutförda destinationsbiljetter ger angivna pluspoäng.



Misslyckade destinationsbiljetter dras av från totalpoängen.



Spelaren med den längsta sammanhängande järnvägen får bonuspoäng.

Strategi – tips för att vinna



Bygg viktiga flaskhalsar tidigt.

Vissa städer har få vägar in. Ta dem innan motståndarna gör det.



Planera hela ruten innan du börjar.

Undvik halvåriga järnvägar som lätt kan blockeras.



Samla flera kort innan du bygger.

Då avslöjar du inte dina planer.



Använd lokkortet smart.

Spara dem till långa eller svårbyggda sträckor.



Var försiktig med nya biljetter.

De kan ge många poäng – men också stora minus.



Studera motståndarnas nätverk.

Ibland är det bättre att blockera än att bygga själv.



Sikta på långa sammanhängande nätverk.

Bonusen för längsta rutt kan avgöra jämna matcher.

Ticket to Ride-versioner

Europe



Introducerar tunnlar, färjor och stationer.

Tunnlar kräver extra kort, färjor kräver lokkort och stationer kan användas i sluträkningen.

Nordic Countries



Särskilt framtagen för 2 eller 3 spelare.

Kartan täcker Sverige, Norge, Finland och Danmark – intensivt och få vägar att välja på.

USA (Original)



Originalspelet och bästa introduktionen för nya spelare.

Inga specialregler – fokus på ruttplanering och kortsamling.

Översikt över reglerna

Regel	Förklaring
Spelare	2-5 spelare
Målet	Samla flest poäng
Tur	Utför en handling per tur
Dra kort	Två vanliga kort eller ett öppet lokkort
Bygga rutter	Spela rätt antal kort i samma färg
Grå sträckor	Kan byggas med valfri färg
Lokkort	Fungerar som jokrar
Destinationsbiljetter	Ger plus- eller minuspoäng
Spelets slut	När en spelare har två eller färre tågagnskort kvar
Vinnare	Den spelare som har flest poäng efter sluträkningen