



UNO Spelregels

Introductie tot UNO

UNO is een kaartspel voor 2 tot 10 spelers waarbij kaarten worden gespeeld op basis van kleur, cijfer of symbool. Dankzij de eenvoudige basisregels is het toegankelijk voor vrijwel iedereen, terwijl de actiekaarten ervoor zorgen dat geen enkele ronde hetzelfde verloopt.

Het spel werd ontwikkeld door Mattel en is inmiddels verkrijgbaar in tientallen verschillende edities, varianten en thema's.

Hoe speel je UNO? Voorbereiding, doel en basisregels

Bij UNO probeert iedere speler als eerste al zijn kaarten kwijt te raken. Tijdens je beurt leg je een kaart neer die overeenkomt met de kleur, het cijfer of het symbool van de bovenste kaart op de aflegstapel.

Lukt dat niet, dan moet je een kaart van de trekstapel pakken. Kun je die nieuwe kaart direct spelen, dan mag dat meestal meteen.

Naast de gewone cijferkaarten bevat het spel verschillende actiekaarten waarmee je tegenstanders kunt laten trekken, beurten kunt overslaan of de speelrichting kunt veranderen. Juist deze kaarten zorgen voor het grootste deel van de chaos aan tafel.

Zodra je nog maar één kaart over hebt, moet je luid "UNO!" roepen. Vergeet je dit en word je betrapt, dan krijg je een straf.

> Makkelijk om te leren, lastig om op het juiste moment te winnen.

Het doel van UNO

Het doel van UNO is eenvoudig: raak al je kaarten kwijt voordat de andere spelers dat doen. Speel je met officiële puntentelling, dan verzamel je punten door de kaarten die je tegenstanders nog in hun hand hebben. De eerste speler die 500 punten bereikt wint de partij.

Wat heb je nodig om UNO te spelen?

Onderdeel	Uitleg
Spelers	2 tot 10 spelers
Leeftijd	Vanaf 7 jaar
Kaarten	108 kaarten
Speelduur	15–30 minuten
Doel	Als eerste alle kaarten wegspelen

Hoe speel je UNO? Zo verloopt een ronde

Een standaard ronde UNO verloopt meestal volgens onderstaande stappen.

1. Deel de kaarten uit

Iedere speler ontvangt 7 kaarten. De overige kaarten vormen samen de trekstapel.

2. Maak de aflegstapel

De bovenste kaart van de trekstapel wordt open op tafel gelegd. Dit is de eerste kaart waarop gespeeld wordt.

3. De eerste speler begint

Meestal begint de speler links van de deler. Vervolgens wordt met de klok mee gespeeld.

4. Speel een geldige kaart

Je mag een kaart spelen met dezelfde kleur, hetzelfde cijfer of hetzelfde symbool als de bovenste kaart op de aflegstapel.

5. Trek een kaart wanneer nodig

Kun je niets spelen? Dan pak je een kaart van de trekstapel. Kun je deze direct gebruiken, dan mag je hem meteen spelen.

6. Gebruik actiekaarten slim

Met speciale kaarten kun je spelers laten trekken, overslaan of de kleur veranderen. Hierdoor kan een ronde volledig omslaan.

7. Roep "UNO!" bij één kaart

Zodra je nog één kaart hebt, moet je dit aangeven. Vergeet je dit, dan volgt meestal een straf van twee kaarten.

8. Speel je laatste kaart

De eerste speler zonder kaarten wint de ronde. Daarna kunnen eventueel punten worden geteld.

Wat mag je spelen in UNO?

Tijdens je beurt mag je een kaart spelen die overeenkomt met de bovenste kaart van de aflegstapel.

****Je mag spelen op**:**

- dezelfde kleur
- hetzelfde cijfer
- hetzelfde symbool
- een Wild-kaart

Ligt er bijvoorbeeld een blauwe 7 op tafel? Dan mag je een andere blauwe kaart, een 7 of een Wild spelen.

Kun je geen geldige kaart spelen, dan moet je een kaart van de trekstapel pakken.

UNO spelregels speciale kaarten

De actiekaarten maken UNO veel meer dan alleen een simpel aflegspel.

Kaart	Effect
Skip	Volgende speler slaat een beurt over
Reverse	Speelrichting verandert
+2	Volgende speler trekt 2 kaarten
Wild	Kies een nieuwe kleur
Wild +4	Kies een kleur en laat een speler 4 kaarten trekken

De Wild +4 kaart mag alleen gespeeld worden wanneer je geen kaart hebt die de huidige kleur kan volgen. Tegenstanders mogen deze zet uitdagen.

Straffen en veelgemaakte fouten

Hoewel UNO eenvoudig lijkt, zijn er een aantal regels die regelmatig vergeten worden.

Vergeeten om UNO te roepen

Heb je nog één kaart over en vergeet je "UNO!" te roepen? Dan moet je meestal twee kaarten trekken wanneer een andere speler dit opmerkt.

Onterecht een +4 spelen

Een Wild +4 mag alleen gespeeld worden wanneer je geen kaart hebt die de huidige kleur kan volgen.

Twijfelt een tegenstander? Dan mag deze jouw zet uitdagen. Blijkt dat je de kaart onterecht speelde, dan moet jij de strafkaarten pakken.

Verkeerde kaart spelen

Wordt een foutieve zet op tijd ontdekt, dan moet de speler de kaart terugnemen. In veel groepen volgt daarnaast een extra strafkaart.

Hoeveel kaarten heeft UNO?

Een standaard UNO-spel bevat 108 kaarten verdeeld over vier kleuren.

****Deze kaarten bestaan uit**:**

- cijferkaarten van 0 tot 9
- Skip-kaarten
- Reverse-kaarten

- +2-kaarten
- Wild-kaarten
- Wild +4-kaarten

Elke kleur bevat meerdere cijfer- en actiekaarten, waardoor iedere ronde anders verloopt.

Hoe win je bij UNO?

Een ronde eindigt zodra een speler zijn laatste kaart heeft gespeeld.

Speel je met de officiële puntentelling, dan ontvangt de winnaar punten voor alle kaarten die de andere spelers nog in hun hand hebben.

Puntentelling bij UNO

Kaart	Punten
Cijferkaarten	Waarde op de kaart
Skip	20 punten
Reverse	20 punten
+2	20 punten
Wild	50 punten
Wild +4	50 punten

De eerste speler die 500 punten bereikt, wint de volledige partij.

Populaire UNO varianten

Door de jaren heen zijn tientallen versies van UNO verschenen. De basisregels blijven grotendeels hetzelfde, maar iedere editie voegt eigen kaarten of spelmechanieken toe.

Bekende UNO varianten

- UNO Flip – speel met een lichte en donkere zijde
- UNO Junior – vereenvoudigde versie voor kinderen
- UNO Mercy – extra straffen voor spelers die achterop raken
- UNO Extreme – kaarten worden uit een elektronische launcher geschoten
- UNO All Wild – alle kaarten zijn wildcards
- UNO Show 'Em No Mercy – agressievere versie met zwaardere straffen
- UNO Teams – speel samen met een partner
- UNO Minimalista – minimalistisch ontwerp met dezelfde regels

Voor vrijwel iedere variant bestaan aparte spelregels, maar de basis van UNO blijft herkenbaar.

Strategie voor UNO

Hoewel geluk een rol speelt, kunnen slimme keuzes een groot verschil maken.

- Bewaar een Wild voor moeilijke situaties
- Speel niet direct al je actiekaarten
- Let op welke kleuren tegenstanders vermijden
- Houd meerdere kleuren in je hand
- Gebruik Reverse en Skip op het juiste moment
- Forceer tegenstanders om kaarten te trekken wanneer ze bijna uit zijn
- Probeer jouw laatste kaart niet voorspelbaar te maken

Vooraf goed timen van actiekaarten bepaalt vaak wie een spannende ronde wint.

Overzicht van de belangrijkste UNO spelregels

Regel	Uitleg
Startkaarten	7 per speler
Spelers	2–10
Kaarten spelen	Zelfde kleur, cijfer of symbool
Geen zet mogelijk	Trek een kaart
UNO roepen	Verplicht bij 1 kaart
+2	Tegenstander trekt 2 kaarten
Reverse	Speelrichting verandert
Wild	Kies een kleur
Wild +4	Kleur kiezen + 4 kaarten
Winnaar	Eerste speler zonder kaarten
Puntendoel	Meestal 500 punten