



Hvad er spillet Varulv?

Varulv er et socialt selskabsspil, hvor spillerne får hemmelige roller og forsøger at gennemskue hinanden gennem diskussion og bluff. Spillet foregår typisk i en lille "landsby", hvor nogle spillere i hemmelighed er varulve, mens resten forsøger at afsløre dem.

Spillet blev oprindeligt skabt i 1986 af den russiske psykolog Dmitry Davidoff under navnet Mafia. Senere blev spillet tilpasset i Europa og fik varulvetemaet, som i dag er den mest kendte version.

I dag findes Varulv i mange udgaver – som kortspil, festspil og online versioner – men kernen i spillet er stadig den samme: spillere skal bruge logik, observation og overtalelse for at finde ud af, hvem der taler sandt, og hvem der skjuler noget.

Sådan spiller du Varulv

Varulv spilles i runder, hvor spillet skifter mellem nat og dag. En spilstyrer (også kaldet fortæller) leder spillet, styrer faserne og sørger for, at alle roller udfører deres handlinger i den rigtige rækkefølge.

Om natten lukker alle spillere øjnene, mens bestemte roller – som varulve eller specialroller – vågner og udfører deres hemmelige handlinger. Når dagen begynder, vågner alle spillere igen, og gruppen diskuterer, hvem der kan være varulv. Spillerne forsøger at læse hinandens adfærd, stille spørgsmål og finde modsætninger i forklaringerne.

Efter diskussionen stemmer spillerne om, hvem de vil eliminere fra landsbyen. Derefter begynder en ny nat, og spillet fortsætter på samme måde, indtil enten varulvene eller landsbyboerne har opnået deres mål.

Forberedelser

Element	Beskrivelse
Spillere	Minimum 6 spillere anbefales (8-12 fungerer bedst)
Spilstyrer	Én person styrer spillet og deltager ikke selv
Rollekort	Hver spiller får en hemmelig rolle
Spiltype	Kan spilles med kort, printbare roller eller apps
Formål	Varulve forsøger at overleve – landsbyen forsøger at afsløre dem

Spillets gang

Spillet gentager de samme faser, indtil en af siderne vinder.

1. Roller uddeles

Spilstyreren deler ét hemmeligt rollekort ud til hver spiller. Ingen må vise deres rolle til de andre spillere.

2. Natten begynder

Alle spillere lukker øjnene.

- Varulvene åbner øjnene og vælger et offer
- Seeren må kigge på én spillers rolle
- Heksen kan redde en spiller eller forgifte en anden
- Andre specialroller bruger deres evner

Alle lukker derefter øjnene igen.

3. Dagen starter

Spilstyreren fortæller, hvem der er blevet elimineret i løbet af natten.

Spillerne diskuterer nu frit:

- hvem virker mistænkelig
- hvem opfører sig mærkeligt
- hvem kunne være varulv

Debatten er en vigtig del af spillet.

4. Afstemning

Efter diskussionen stemmer alle spillere på én person, de tror er varulv.

- Spilleren med flest stemmer elimineres
- Ved stemmelighed kan der stemmes igen
- Derefter starter en ny nat

Sådan vinder man i Varulv

Varulvene vinder hvis	antallet af varulve er lige så stort eller større end antallet af landsbyboere
Landsbyboerne vinder hvis	alle varulve er elimineret