

Hvordan spiller man Vri Åtter kortspill – regler og mål

Målet i vri åtter er enkelt: **bli kvitt alle kortene dine før de andre spillerne.**

Spillet spilles med en vanlig kortstokk og går ut på å legge kort som matcher enten **farge eller verdi** med kortet som ligger på bordet. Underveis må du hele tiden tilpasse deg hva de andre spillerne gjør.

Det som gjør vri åtter mer dynamisk enn mange tror:

- Åttene lar deg styre spillets retning gjennom fargevalg
- Spesielle kort kan stoppe eller straffe motspillere
- Tempoet øker kraftig når noen nærmer seg siste kort

I praksis er dette et spill hvor enkle regler møter små taktiske valg hele veien.

Antall spillere og kort i Vri Åtter

Kortspillet kan spilles av **2 til 6 spillere**, men mange mener at 3–4 spillere gir best flyt og tempo.

Du bruker en standard kortstokk med **52 kort uten jokere.**

Vanlig oppsett er:

- 5–7 kort per spiller
- Resten legges som trekkebunke
- Ett kort snus og starter kastebunken

Noen spiller også med små variasjoner, for eksempel at startspilleren får ett ekstra kort for å balansere fordelene.

Forberedelser – slik setter du opp Olsen-spillet

Element	Oppsett
Spillere	2–6 personer
Kortstokk	52 kort uten jokere
Kort per spiller	5–7 kort
Trekkebunke	Kort legges med baksiden opp
Kastebunke	Ett kort vendes opp
Start	Spilleren til venstre for giver

Når dette er klart, er spillet i gang.

Spillets gang – slik foregår en runde i Vri Åtter

En runde i vri åtter følger en fast struktur, men utvikler seg raskt avhengig av kortene som spilles.

1. Starten på runden

Spilleren til venstre for giver legger første kort.

2. Du må følge farge eller verdi

Neste spiller må legge et kort med samme farge eller samme verdi.

Eksempel:

Hvis det ligger **spar 6**, kan du legge:

- hvilken som helst spar
- eller et hvilket som helst kort med verdien 6

3. Når du ikke kan legge

Hvis du ikke har et gyldig kort:

- Du må trekke fra bunken
- Hvis kortet passer, kan du spille det
- Hvis ikke, går turen videre

Noen spiller med regler hvor du kun får trekke ett kort, mens andre lar deg trekke flere.

4. Spillet bygges opp

Spillet går videre rundt bordet, og bunken endrer seg kontinuerlig basert på hva spillerne legger.

5. Spesialkort påvirker flyten

Kort som 8, 2 og ess kan endre tempoet eller stoppe neste spiller.

6. Runden avgjøres

Første spiller som blir kvitt alle kortene sine, vinner runden.

Når må du trekke kort?

Dette er en av de viktigste delene av spillet.

Du må trekke når:

- du ikke har riktig farge
- du ikke har riktig verdi
- du ikke ønsker å bruke spesialkort

I noen spill:

- trekker du kun ett kort
- i andre kan du trekke flere før turen går videre

Dette er ofte en husregel som bør avklares før spillet starter.

Hva betyr det å “vri” i Vri Åtter?

Å “vri” betyr at du spiller en **8-er**.

En 8-er:

- kan legges uansett kort

- lar deg velge hvilken farge som gjelder videre

Eksempel:

- Du spiller en 8
- Du sier "hjerter"
- Neste spiller må spille hjerter

Noen spiller også med regelen:

- at du ikke kan legge en 8 på en annen 8

Spesialkort i Vri Åtter – regler og effekter

- **8-er** – Velg ny farge
- **Ess** – Neste spiller mister turen
- **2-er** – Neste spiller trekker to kort
- **Konge** – Kan snu retningen (valgfritt)

Disse kortene er ofte det som avgjør slutten av spillet.

Hvordan vinner man i Vri Åtter?

Du vinner ved å bli kvitt alle kortene dine først.

Men én regel er avgjørende:

- Når du har **ett kort igjen**, må du si "siste kort"
- Hvis du glemmer det, må du trekke straffekort

I spill med flere runder brukes ofte poeng:

- Kort som blir igjen gir minuspoeng
- Første spiller til f.eks. 100 poeng vinner